

2026학년도 2학기 마이크로디그리대학 학사안내서



목차

I. 마이크로디그리대학 교육목표 및 교육체계

1. 마이크로디그리란?
2. 마이크로디그리대학 교육목표
3. 마이크로디그리대학 교육체계 및 구성

II. 이수체계

1. 마이크로디그리 전공 구성
2. 마이크로디그리 이수체계
3. 편입학 연도별 마이크로디그리 졸업 필수 학점
4. 마이크로디그리 전공 이수방법 및 유의사항
5. 학기별 수강신청방법과 일정

III. 학사안내

1. 마이크로디그리대학 주요 학사 안내
2. 학사행정

IV. 교육과정 소개

1. 융합SW기초교육과정
2. 융합진로교육과정
3. (SD) 소프트웨어융합형
 - 1) 데이터기반 금융투자
 - 2) 미디어MD크리에이터
 - 3) 한국형 공간정보 실무
 - 4) e스포츠 경영·관리
 - 5) 과학수사
 - 6) 아동기 심리·사회 치유 영상콘텐츠학
 - 7) 디지털 창의성과 AI기반 학습설계
 - 8) 사회가치기반 디지털 복지혁신
 - 9) AI·SW융합게임개발
 - 10) 글로벌 개발협력과 임팩트 비즈니스
 - 11) 데이터기반 부동산 자산관리
4. (SD) 첨단기술집약형
 - 1) 스마트 모빌리티 제어 시스템
 - 2) 시스템 반도체
 - 3) AI응용
 - 4) 3D융합 설계제조
 - 5) 수소연료전지
 - 6) 신산업 지식재산 융합
 - 7) Mili-Tech 드론 SW(SD)
 - 8) 국방 로봇(다목적차량) 자율주행 SW
 - 9) 바이오 군헬스케어시스템 SW

- 10) 밀리터리AI소프트웨어
- 11) AI기반 헬스푸드 솔루션
- 12) 스마트 팩토리 AI 기술
- 13) 밀리터리 통합프레임워크
5. (SD) 미래산업고도화형
 - 1) 디지털 의료 이노베이션
 - 2) 전시컨벤션경영실무
 - 3) 스마트 케어푸드
 - 4) 의료영상 분석 및 응용
 - 5) 빅데이터 기반 미래 보건의료 서비스
 - 6) 법의학적 기초 및 실무검사
 - 7) AI 융합 콘텐츠
 - 8) 패션융합 크리에이티브
 - 9) 보건의료 중심 시니어 헬스케어 융합과정
 - 10) 디지털스포츠비즈니스기초
 - 11) 미래에너지 설계·데이터분석 과정
 - 12) 스마트 레저스포츠
 - 13) K-Culture 글로벌 콘텐츠 창업
 - 14) AI-데이터 기반 이커머스 세일즈 프로젝트
 - 15) 스마트푸드테크
 - 16) 글로벌 스마트 관광경영
 - 17) AI 공간디자인 크리에이터
 - 18) 디지털 임상 시기능훈련
6. (SD) 지역친화형
 - 1) 영상콘텐츠 제작
 - 2) 스페셜메이크업(특수분장)디자인
 - 3) 베이커리, 카페창업
 - 4) 문화콘텐츠 마케팅
 - 5) 스타트업 엑셀러레이터
 - 6) 병원행정 실무
 - 7) 디지털스포츠 이벤트 에이전트
 - 8) 브랜딩 커뮤니케이션
 - 9) 차세대 스포츠 실무
 - 10) K-컬처라이프&글로벌커뮤니케이션
7. (TC) 과제참여형
 - 1) 데이터기반 지식재산 연구 개발
 - 2) Mili-Tech 드론 SW(TC)
 - 3) 디지털 콘텐츠 아카이빙
 - 4) 스포츠 퍼포먼스 BGM 창작
 - 5) 입법정책 실무 프로젝트
 - 6) 뮤지오그래피 디자인

- 7) 패션브랜딩랩
- 8) ICT교육개발협력
- 9) 기후테크·탄소중립
- 10) 지역 로컬크리에이터
- 11) 지속가능한 지역재생
- 12) 메디컬 스페이스 디자인
- 13) 덴탈테크 비즈니스
- 14) UI/UX콘텐츠디자인
- 15) K-콘텐츠 글로벌 창업
- 16) 패션생산시스템
- 17) 패션비즈니스인큐베이션
- 18) AI·SW 융합 게임 프로젝트 I
- 19) AI·SW 융합 게임 프로젝트 II
- 20) AI 융합 콘텐츠(TC)
- 21) AI 비즈니스 전략 실습
- 22) 데이터기반 포트폴리오 투자전략 실무
- 23) 데이터기반 부동산 투자분석 실무
- 24) AI 디자인 트랜스포메이션 프로젝트
- 25) 공익 프로젝트 기획과 문서 작성 실무
- 26) 경찰 실무와 젠더폭력
- 27) 밀리터리 통합 AI·SW
- 28) 스포츠심리 데이터분석
- 29) 디지털 멘탈코칭
- 30) 스마트레저관광
- 31) 스마트레저안전
- 32) 스타트업 이노베이션 랩
- 33) 차세대 스포츠 운영
- 34) 차세대 스포츠 재활
- 35) 글로벌 임팩트 메이킹 프로젝트
- 36) 스피치 보컬 미디어 랩
- 37) AI K-POP 콘텐츠
- 38) AI·DX와 탄소중립
- 39) 퍼포먼스 프로덕션 디자인

V. 마이크로디그리전공 부전공 이수 모형

VI. 캠퍼스 안내

I. 마이크로디그리대학 교육목표 및 교육체계

1. 마이크로디그리란?

기존 교육과정의 경계를 넘어 역량 중심으로 운영되는 교육과정으로 해당 분야에 꼭 필요한 최소 단위(Micro) 학점 이수를 통하여 학위(Degree)를 취득하는 '학점당 학위제'

교육 모듈은 분야별 실용 지식 및 응용력 함양에 필수적인 교과목들로 구성되어 있으며, 전공별 지정된 최소 학점을 집중 이수하면 학사학위와는 별개로 마이크로 학위를 수여함으로써 이수자의 미래 역량 인증 및 사회 진출에 실질적 도움 제공

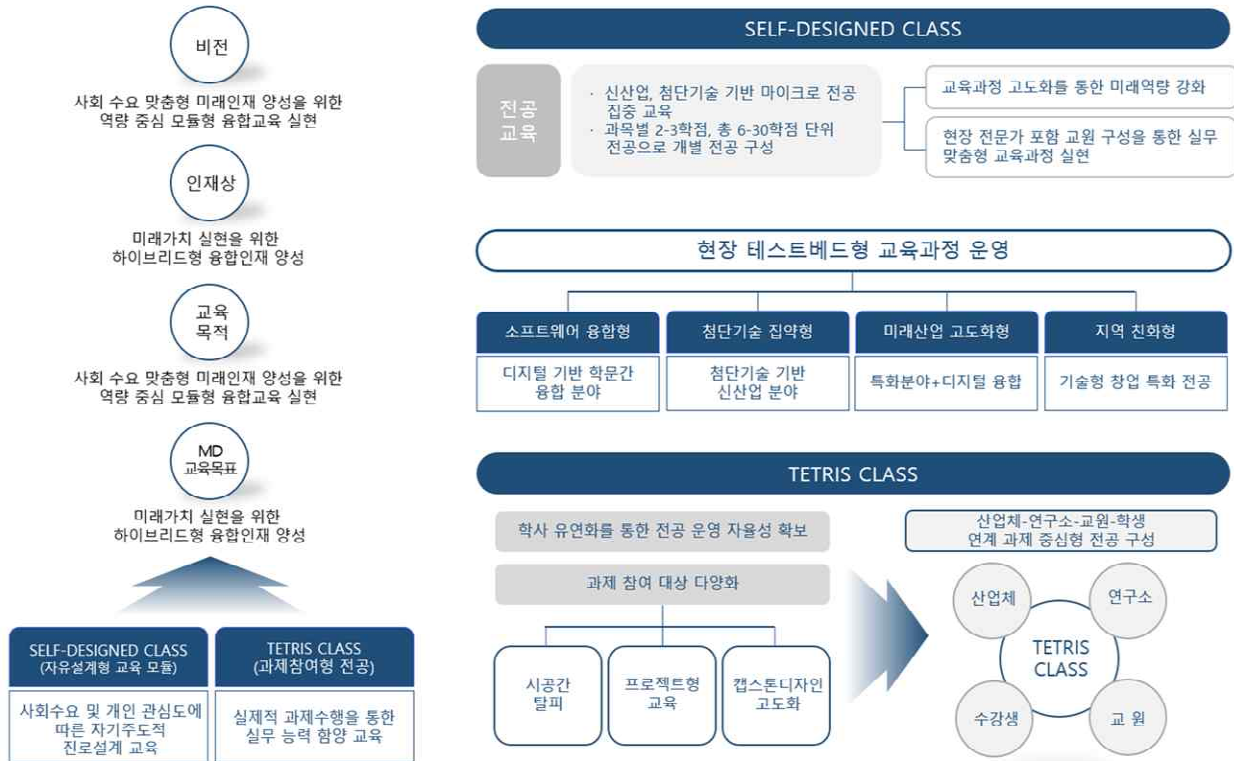
2. 마이크로디그리대학 교육목표

신한대학교 마이크로디그리대학은 교육 및 산업 환경 변화에 효과적으로 대응할 수 있는 융합형 미래 인재 양성을 위하여 ① 현장 밀착형 실용 교육, ② 수요자 맞춤 자기주도형 미래설계 및 역량 개발 교육, ③ 사회수요 맞춤형 미래 기술 및 신산업 분야 선도 인력 양성 교육의 실현을 목표로 전공형 교육과정을 운영

마이크로디그리대학의 교육과정은 학생 설계 선택형 전공인 SELF-DESIGNED CLASS, 정해진 시간표와 강의실의 제약을 줄인 캡스톤디자인 고도화, 과제 중심형 TETRIS CLASS로 구성, 개인의 관심도와 사회적 요구도를 고려해 자유롭게 전공을 설계할 수 있으며, 학생 스스로 자신의 미래 역량을 개발할 수 있도록 다양한 활동을 지원

3. 마이크로디그리대학 교육체계 및 구성

마이크로디그리 교육과정 체계 및 구성



Ⅱ. 이수체계

1. 마이크로디그리 전공 구성

- 마이크로디그리전공은 **SELF-DESIGNED CLASS, TETRIS CLASS** 두 개의 클래스로 분류
- **SELF-DESIGNED CLASS**는 특성에 따라 **9-30학점**으로 구성되며, **TETRIS CLASS**는 **6-9학점**으로 구성

구분		내용
교육목표		사회수요 맞춤형 미래인재 양성을 위한 역량 중심 전공형 융합교육 실현
인재상		미래가치 실현을 위한 하이브리드형 융합인재 양성
융합SW기초교육과정		각 유형별 마이크로디그리전공 교육과정의 보편적 SW활용 능력 제고를 위한 필드코어(FIELD CORE) 융합SW기초교과목으로 구성
SELF-DESIGNED CLASS (자유설계형 전공)	소프트웨어 융합형	인문사회 학문 기반으로 SW 활용 능력을 배양하여, 학생의 Digital 역량 강화로 현장이 요구하는 경쟁력을 확보하는 유형
	첨단기술 집약형	기술 집약도가 높고 기술혁신 속도가 빠르며, 신규 수요 및 고부가가치를 창출하는 분야
	미래산업 고도화형	현재 고용이 안정화된 분야로 산업고도화에 따른 새로운 디지털 기술 함양이 가능한 신산업 분야 중심의 융합 교육과정
	지역 친화형	기술형 취·창업 특화 분야로, 사회수요 맞춤형 현장교육을 바탕으로 창업 및 취업에 실질적 도움을 제공할 수 있는 교육과정
TETRIS CLASS (과제참여형 전공)		· 유연 학점체계 기반 몰입형 산학협력 교육 전공 구성 · 교원-학생-산업체가 함께 운영하는 교육과정 운영 · 학생-교원의 창업 및 사업화로 이어질 수 있도록 지원

2. 마이크로디그리 이수체계

가. 2022학년도 신입학생

단과대학	학과		마이크로디그리 졸업학점
사회과학 대학	행정학과		30
	토지행정학과		30
	유아교육과 **		21
	경찰행정학과		30
	사회복지학과		30
	미디어언론학과		30
글로벌 비즈니스대학	글로벌통상경영학과		30
	글로벌관광경영학과		30
	국제어학과		30
바이오생태 보건대학	식품조리 과학부	식품영양학전공* **	21
		외식조리전공	30
		바이오식품산업전공	30
	임상병리학과 **		21
	방사선학과 **		21
	치기공학과 **		21
	치위생학과 **		21
	뷰티헬스 사이언스학부	뷰티헬스전공	30
		안경광학전공**	21

단과대학	학과		마이크로디그리 졸업학점
간호대학	간호학과 **		9
과학기술 융합대학	에너지환경공학과		30
	IT융합 공학부	전자공학전공	30
		컴퓨터공학전공	30
	섬유소재공학과		30
	기계자동차융합공학과		30
	사이버드론봇군사학과		30
디자인 예술대학	공연예술 학과	공연예술전공	30
		태권도교육융합전공	30
		모델콘텐츠전공	30
	미래스포츠융합학과		30
	디자인 학부	산업디자인전공	30
		패션디자인전공	30
공간디자인전공		30	

※ 한국보건의료인국가면허 응시학과 및 교직과정 설치학과 ** 는 졸업이수 최소학점 21학점이상

<단, 간호학과: 졸업이수 최소학점 9학점>

※ 그 외 학과는 졸업이수 최소학점 30학점이상

나. 2023학년도 신입학생

단과대학	학과	마이크로디그리 졸업학점
사회과학 대학	토지행정학과	30
	경찰행정학과	30
	행정학과	30
	사회복지학과	30
	상담심리학과	30
	유아교육과 **	21
경영대학	빅데이터경영학과	30
	글로벌무역학과	30
	미디어영상학과	30
	국제개발협력학과	30
간호대학	글로벌관광경영학과	30
	간호학과 **	9
보건대학	치위생학과 **	21
	치기공학과 **	21
	임상병리학과 **	21
	안경광학과 **	21
	방사선학과 **	21
	식품영양학과 **	21
	바이오식품외식산업학과	30

단과대학	학과		마이크로디그리 졸업학점
공과대학	미래자동차공학과		30
	기계공학과		30
	소프트웨어융합학과		30
	전자공학과		30
	에너지공학과		30
	첨단소재공학과		30
	사이버드론봇군사학과		30
디자인 예술대학	산업디자인학과		30
	패션디자인학과		30
	실내디자인학과		30
	공연예술학과		30
	K-POP학과		30
	모델콘텐츠학과		30
	K-뷰티학과		30
태권도· 체육대학	태권도 학부	겨루기전공	30
		품새전공	30
		시범문화전공	30
	미래스포츠융합학과		30
	스포츠의학과		30

※ 한국보건의료인국가면허 응시학과 및 교직과정 설치학과 ** 는 졸업이수 최소학점 21학점이상

<단, 간호학과: 졸업이수 최소학점 9학점>

※ 그 외 학과는 졸업이수 최소학점 30학점이상

다. 2024학년도 신입학생

단과대학	학과	마이크로디그리 졸업학점	
		융합 SW	MD 전공
사회과학 대학	토지행정학과	9	21
	경찰행정학과	9	21
	행정학과	9	21
	사회복지학과	9	21
	상담심리학과	9	21
	유아교육과 **	6	15
경영대학	빅데이터경영학과	9	21
	글로벌무역학과	9	21
	미디어영상학과	9	21
	국제개발협력학과	9	21
	글로벌관광경영학과	9	21
간호대학	간호학과 **	9	
보건대학	치위생학과 **	6	15
	치기공학과 **	6	15
	임상병리학과 **	6	15
	안경광학과 **	6	15
	방사선학과 **	6	15
	식품영양학과 **	6	15
	바이오식품외식산업학과	9	21

단과대학	학과		마이크로디그리 졸업학점	
			융합 SW	MD 전공
공과대학	미래자동차공학과		9	21
	기계공학과		9	21
	소프트웨어융합학과		9	21
	전자공학과		9	21
	에너지공학과		9	21
	첨단소재공학과		9	21
디자인 예술대학	사이버드론봇군사학과		9	21
	산업디자인학과		9	21
	패션디자인학과		9	21
	실내디자인학과		9	21
	공연예술학과		9	21
	K-POP학과		9	21
	모델콘텐츠학과		9	21
태권도· 체육대학	K-뷰티학과		9	21
	태권도 학부	거루기전공	9	21
		품새전공	9	21
		시범문화전공	9	21
	미래스포츠융합학과		9	21
	스포츠의학과		9	21

※ 한국보건의료인국가면허 응시학과 및 교직과정 설치학과 ** 는 「융합SW기초교과」 6학점 포함 졸업이수 최소학점 21학점이상
<단, 간호학과: 졸업이수 최소학점 9학점(융합SW기초교과 면제)>

※ 그 외 학과는 「융합SW기초교과」 9학점 포함 졸업이수 최소학점 30학점이상

라. 2025학년도 신입학생

단과대학	학과	마이크로디그리 졸업학점	
		융합 SW	MD 전공
사회과학 대학	토지행정학과	9	21
	경찰행정학과	9	21
	행정학과	9	21
	사회복지학과	9	21
	상담심리학과	9	21
	유아교육과 **	6	15
경영대학	빅데이터경영학과	9	21
	글로벌무역학과	9	21
	미디어영상학과	9	21
	국제개발협력학과	9	21
	글로벌관광경영학과	9	21
간호대학	간호학과 **	9	
보건대학	치위생학과 **	6	15
	치기공학과 **	6	15
	임상병리학과 **	6	15
	안경광학과 **	6	15
	방사선학과 **	6	15
	식품영양학과 **	6	15
	바이오식품외식산업학과	9	21

단과대학	학과		마이크로디그리 졸업학점	
			융합 SW	MD 전공
공과대학	미래자동차공학과		9	21
	기계공학과		9	21
	소프트웨어융합학과		9	21
	전자공학과		9	21
	에너지공학과		9	21
	첨단소재공학과		9	21
디자인 예술대학	사이버드론봇군사학과		9	21
	산업디자인학과		9	21
	패션디자인학과		9	21
	실내디자인학과		9	21
	공연예술학과		9	21
	K-POP학과		9	21
	모델콘텐츠학과		9	21
	K-뷰티학과		9	21
태권도· 체육대학	태권도 학부	거루기전공	9	21
		품새전공	9	21
		시범문화전공	9	21
	미래스포츠융합학과		9	21
	스포츠의학과		9	21

※ 한국보건의료인국가면허 응시학과 및 교직과정 설치학과 ** 는 「융합SW기초교과」 6학점 포함 졸업이수 최소학점 21학점이상
<단, 간호학과: 졸업이수 최소학점 9학점(융합SW기초교과 면제)>

※ 그 외 학과는 「융합SW기초교과」 9학점 포함 졸업이수 최소학점 30학점이상

마. 2026학년도 신입학생

단과대학	학과	마이크로디그리 졸업학점	
		융합 SW	MD 전공
사회과학 대학	토지행정학과	6	15
	경찰행정학과	6	15
	행정학과	6	15
	사회복지학과	6	15
	상담심리학과	6	15
	유아교육과 **	6	9
경영대학	빅데이터경영학과	6	15
	글로벌무역학과	6	15
	미디어영상학과	6	15
	국제개발협력학과	6	15
	글로벌관광경영학과	6	15
간호대학	간호학과 **	9	
보건대학	치위생학과 **	6	9
	치기공학과 **	6	9
	임상병리학과 **	6	9
	안경광학과 **	6	9
	방사선학과 **	6	9
	식품영양학과 **	6	9
	바이오식품외식산업학과	6	15

단과대학	학과		마이크로디그리 졸업학점	
			융합 SW	MD 전공
공과대학	미래자동차공학과		6	15
	기계공학과		6	15
	소프트웨어융합학과		6	15
	전자공학과		6	15
	에너지공학과		6	15
	첨단소재공학과		6	15
	사이버드론봇군사학과		6	15
디자인 예술대학	산업디자인학과		6	15
	패션디자인학과		6	15
	실내디자인학과		6	15
	공연예술학과		6	15
	K-POP학과		6	15
	모델콘텐츠학과		6	15
	K-뷰티학과		6	15
태권도· 체육대학	태권도 학부	거루기전공	6	15
		품새전공	6	15
		시범문화전공	6	15
	미래스포츠융합학과		6	15
	스포츠의학과		6	15

※ 한국보건의료인국가면허 응시학과 및 교직과정 설치학과 ** 는 「융합SW기초교과」 6학점 포함 졸업이수 최소학점 15학점 이상
<단, 간호학과: 졸업이수 최소학점 9학점(융합SW기초교과 의무이수 면제)>

※ 그 외 학과는 「융합SW기초교과」 6학점 포함 졸업이수 최소학점 21학점 이상

바. 유의사항

- 2025학년도 전공자율선택제 입학생은 소속 단과대학에서 지정하는 융합진로교과목(마이크로디그리) 필수 이수 ※ 경영대학 6학점, 사회과학대학 3학점. 초과 이수학점은 일반선택 학점으로 인정
- 국제대학 신·편입학생은 국제대학 운영 규정에 따름
- 외국인 유학생의 마이크로디그리 학점 이수기준은 학과별 기준을 따름

3. 편입학 연도별 마이크로디그리 졸업 필수 학점

- 대학에서 부여받은 학번을 기준으로 마이크로디그리 졸업 요건 적용
- 2021학번을 부여받은 편입학생은 마이크로디그리 졸업 필수학점 미적용
- 편입 학년에 따라 아래와 같이 졸업 필수학점 적용

구분	마이크로디그리 교과목 이수기준			
	편입 학년	유형[I]	유형[II]	비고
2022학년도 이후 (2022학번 이후) *외국인유학생 편입학 포함	2학년 편입학생	15학점 이상	9학점 이상	「융합SW기초교과」 의무 이수 면제
	3학년 편입학생	9학점 이상	6학점 이상	
	4학년 편입학생	마이크로디그리 졸업학점 제외 적용		

※ 편입학생 이수기준 유형[I]: 유형[II]외 모든 학과

※ 편입학생 이수기준 유형[II]: 임상병리학과, 방사선학과, 치기공학과, 치위생학과, 안경광학전공, 식품영양학과, 간호학과, 유아교육과

4. 마이크로디그리 전공 이수방법 및 유의사항

- 마이크로디그리 '졸업 필수학점'과 마이크로디그리 '전공 이수학점'은 구분되는 개념
- 마이크로디그리 '전공 이수학점'은 개설된 전공에서 요구하는 학점 이상 이수 시 인정
- 마이크로디그리 전공 이수를 못했어도, 마이크로디그리 이수학점 누적
- 개설된 전공의 이수학점 안내를 통해 전공 이수학점 확인 가능
- 마이크로디그리 '전공 이수학점' 달성 시 「마이크로디그리 000 전공 이수」 / 단일 or 융합 전공 21 학점 이상 이수 시 「000 부전공」 인정
- 마이크로디그리 전공 및 부전공 이수방법 예시

▶ 마이크로디그리 전공

유 형	소프트웨어융합형			
전 공 명	데이터○○○전공			
이수학점	총 7과목(21학점) 중 MD기초·필수교과 포함 4과목(12학점) 이상 이수			
교과목명	개설학년-학기			
	2-1	2-2	3-1	3-2
	(MD기초) A		(MD선택) D	(MD선택) F
	(MD필수) B	(MD선택) C	(MD선택) E	(MD선택) G

※ MD필수: 해당 전공 이수를 위한 필수이수 교과
 ※ MD기초, MD선택: 기초 및 선택 이수 교과

- 마이크로디그리 전공이수표

과목명 학생명	A (MD기초)	B (MD필수)	C	D	E	F	G	취득 학점	결과
학생1	3			3	3			9	졸업학점 인정
학생2	3	3			3	3		12	마이크로디그리 전공이수 인정
학생3	3	3	3	3	3	3	3	21	부전공 인정

- 학생1의 경우, 마이크로디그리 졸업 학점 중 9학점 인정
- 학생2의 경우, 마이크로디그리 졸업 학점 중 12학점 인정 및 마이크로디그리 “데이터기반 자산관리” 전공 이수학점으로 인정되어 전공 이수증 발급
- 학생3의 경우, 마이크로디그리 졸업 학점 중 21학점 인정 및 “데이터기반 자산관리” 전공이 부전공으로 인정되어 학위증에 부전공 명시

▶ 마이크로디그리 부전공(총 19개)

구분	부전공 명	MD전공(편성학점)①	MD전공(편성학점)②	MD전공(편성학점)③
소프트웨어 융합형	AI·SW 융합 게임 개발	AI·SW융합게임개발 (9)	AI·SW 융합 게임 프로젝트 I (6)	AI·SW 융합 게임 프로젝트 II (6)
	데이터기반 금융투자	데이터기반 금융투자 (9)	데이터기반 포트폴리오 투자전략 실무 (6)	데이터기반 부동산 투자분석 실무 (6)
	데이터기반 부동산 자산관리	데이터기반 부동산 자산관리 (9)	데이터기반 포트폴리오 투자전략 실무 (6)	데이터기반 부동산 투자분석 실무 (6)
첨단기술 집약형	스마트 모빌리티제어시스템	스마트 모빌리티제어 시스템 (24)	-	-
	신산업지식재산 융합	신산업지식재산 융합 (12)	데이터기반 지식재산 연구개발 (9)	-
	국방로봇(다목적차량) 자율주행 SW	국방로봇(다목적차량) 자율주행 SW (21)	-	-
	시스템통합SW	밀리터리통합프레임워크 (24)	밀리터리통합 AI·SW (6)	-
	Mili-Tech 드론SW	Mili-Tech 드론SW(SD) (15)	Mili-Tech 드론SW(TC) (6)	-
	밀리터리AI소프트웨어	밀리터리AI 소프트웨어 (24)		-
	AI·SW융합	밀리터리AI 소프트웨어 (24)	밀리터리통합 AI·SW (6)	
	바이오 군헬스케어시스템SW	바이오 군헬스케어시스템SW (21)	-	-
미래산업 고도화형	AI융합콘텐츠	AI 융합 콘텐츠 (15)	AI 융합 콘텐츠 (TC) (6)	-
	패션융합크리에이티브	패션융합 크리에이티브 (9)	패션생산시스템 (6)	패션비즈니스인큐베이션 (6)
	스마트레저융합	스마트레저스포츠 (9)	스마트레저안전 (6)	스마트레저관광 (6)
	AI 공간디자인 크리에이터	AI 공간디자인 크리에이터 (9)	뮤지오그래피디자인 (6)	메디컬 스페이스 디자인 (6)
지역 친화형	영상콘텐츠제작	영상콘텐츠제작 (21)	-	-
	차세대 스포츠 실무	차세대 스포츠 실무 (9)	차세대 스포츠 운영 (6)	차세대 스포츠 재활 (6)
	문화콘텐츠마케팅	문화콘텐츠마케팅 (21)	-	-
	스타트업엑셀러레이터	스타트업엑셀러레이터 (15)	스타트업이노베이션 랩 (9)	-

- 마이크로디그리 부전공 연계 이수 안내(p.121) 참고

※ 단, 마이크로디그리 전공 이수 및 부전공학위 취득 시 MD기초·필수교과를 반드시 이수

5. 학기별 수강신청방법과 일정

- 마이크로디그리대학 홈페이지 공지사항 (<https://md.shinhan.ac.kr>) 참고
- 신한대학교 종합정보시스템 개설과목 조회 ※ 수강신청 기간 내 확인 가능

융합SW기초 교과목 / SELF-DESIGNED CLASS	TETRIS CLASS
정규학기 수강신청 기간 중 종합정보시스템에서 직접 신청	별도 선발 절차를 통해 선발된 학생만 수강 가능

- 1) 마이크로디그리전공 교과목은 학기별 개설 교과목이 상이할 수 있음
- 2) 교과목별 수업방식·성적평가 방식이 다르며, 실습비·교통비 등 학생 부담 비용이 발생할 수 있으므로 반드시 수업계획서 사전 확인
- 3) TETRIS CLASS는 관리자가 수강신청하며, 종합정보시스템에서 정정 및 포기 불가
- 4) TETRIS CLASS 교과목은 **재수강 불가**

- 계열별 전공 안내

- 1) 인문사회계열 및 공학계열

구분	인문사회계열	공학계열
융합SW기초교과	- 비즈니스인텔리전스와데이터분석실무 - 혁신적GENAI비즈니스응용 - 말로하는생활코딩	- 데이터분석으로문제해결 - 의료영상처리이해 - 공학자를위한C언어기초
SELF-DESIGNED CLASS	- 데이터기반 금융투자 - 한국형 공간정보 실무(K-GEO-P) - e스포츠 경영·관리 - 과학수사 - 아동기 심리·사회 치유 영상콘텐츠학 - 디지털 창의성과 AI기반 학습설계 - 사회가치기반 디지털 복지혁신 - 글로벌 개발협력과 임팩트 비즈니스 - 데이터기반 부동산 자산관리 - 전시컨벤션경영실무 - 문화콘텐츠 마케팅 - 스타트업 엑셀러레이터 - K-컬처라이프 & 글로벌커뮤니케이션	- 스마트 모빌리티 제어 시스템 - 시스템 반도체 - AI 응용 - 수소연료전지 - 신산업 지식재산 융합 - Mili-Tech 드론 SW(SD) - 국방로봇(다목적차량) 자율주행 SW - 밀리터리AI 소프트웨어 - 스마트 팩토리 AI 기술 - 밀리터리 통합프레임워크 - 미래에너지 설계·데이터분석 과정 - AI-데이터 기반 이커머스 세일즈 프로젝트
외국인 유학생 전용	- K-Culture 글로벌 콘텐츠 창업 - 글로벌 스마트 관광경영 - 브랜딩 커뮤니케이션	- AI-SW 융합 게임 개발

2) 예체능계열 및 자연과학계열

구분	예체능계열	자연과학계열
융합SW기초교과	- 디자인소프트웨어AI융합특론 - 디자인씽킹과노코딩앱제작	- R프로그래밍의이해 - ORANGE3를활용한노코드데이터분석 - SW를활용한3D프린팅기초 - 디지털영상정보학
SELF-DESIGNED CLASS	- 미디어MD크리에이터 - AI 융합 콘텐츠 - 패션융합 크리에이티브 - 디지털스포츠비즈니스기초 - 스마트 레저스포츠 - AI 공간디자인 크리에이터 - 영상콘텐츠 제작 - 스페셜메이크업(특수분장) 디자인 - 디지털스포츠 이벤트 에이전트	- 3D융합 설계제조 - 바이오 군헬스케어시스템 SW - AI기반 헬스푸드 솔루션 - 디지털 의료 이노베이션 - 스마트 케어푸드 - 의료영상 분석 및 응용 - 빅데이터 기반 미래 보건의료 서비스 - 법의학적 기초 및 실무검사 - 보건의료 중심 시니어 헬스케어 융합과정 - 스마트푸드테크 - 디지털 임상 시기능훈련 - 베이커리, 카페 창업 - 병원행정 실무 - 차세대 스포츠 실무

3) 공통

구분	공통
융합SW기초교과	- 컴퓨터는어떻게생각할까?컴퓨팅사고 - 프로그래밍입문

Ⅲ. 학사안내

1. 마이크로디그리대학 주요 학사 안내

가. 수강신청: 정규학기 수강신청 기간 중 종합정보시스템을 통해 학생이 직접 수강신청

나. 분반기준: 25명 이내

다. 폐강기준: 10명 미만

라. 성적평가: 절대평가

마. 마이크로디그리전공 이수방법

- 마이크로디그리 단일 전공 내에서 요구하는 이수학점 이상을 취득했을 때 **전공 이수 인정**
 - 마이크로디그리 단일 및 융합 전공 내에서 21학점 이상 이수 시, **"OOO 부전공"으로 인정**
 - 마이크로디그리 전공 이수를 하지 못했어도 **마이크로디그리전공에서 취득한 학점은 졸업학점 인정**
- ※ 취득 이수학점은 종합정보시스템 > 졸업 > 마이크로디그리 전공이수표를 통해 확인 가능

2. 학사행정

가. 교과목별 분반 기준

전공 · 교양		마이크로디그리전공
이론	실습	이론, 실습
40명	30명	25명

※ 이론+실습 교과목은 실습교과목 기준에 따름

나. 출결관리

- ① 수업일수 1/4 이상 결석 시 해당 교과목의 성적을 인정받지 못하며 중간성적, 기말성적이 있더라도 자동 "F"로 처리
 - ※ 15주 수업이므로 4번 이상 결석 시 자동 F(과락)
- ② 「수업 운영에 관한 규정」 제27조 제3항의 사유에 해당되는 경우 유고결석 인정 가능
 - ※ 결석 증빙서류를 제출한 학생의 출석 입력 시 '유고결석'으로 처리 후 사유 입력
 - ※ 결석, 지각, 조퇴, 유고결석을 포함하여 수업일수 최대 1/2을 초과할 수 없음

결석사유	출석인정기간	증빙서류
가. 부모, 배우자, 배우자의 부모, 직계비속 사망	7일	사망진단서, 가족관계증명서
나. 형제·자매, 배우자의 형제·자매, 조부모(외조부모), 배우자의 조부모(외조부모) 사망	3일	사망진단서, 가족관계증명서
다. 질병검사, 예비군훈련 등의 병역의무	해당일	신체검사 통지서 예비군교육훈련확인서
라. 본인의 결혼	7일	청첩장
마. 본인의 질병	14일 이내	의료기관의 진단서 등

결석사유	출석인정기간	증빙서류
바-1. 본인의 출산 바-2. 배우자의 출산 (출산일 포함하여 출산 전후로 신청 가능)	바-1. 20일 바-2. 10일	의료기관의 진단서 또는 출생신고서 등
사. 총장이 인정하는 행사, 정부기관 및 공공기관의 요청에 의하여 특별행사 참석	해당기간	관련 공문서
아. 졸업예정자(마지막 학기 등록자)의 조기취업(채용연계형 인턴, 국비교육, 국외취업 포함)	해당기간	취업계, 재직증명서, 직장건강보험자격득실확인서
자. 천재지변 및 감염병	해당기간	관련 증빙서류
차. 교직과정설치학과와 교육실습 및 교과목에 의한 현장실 습	교육실습 및 현장실습 기간	실습기관장이 날인한 실습확인서

IV. 교육과정 소개

1. 융합SW기초교육과정

융합SW기초교육과정

- 과정소개
- 융합SW기초교육과정은 각 유형별 마이크로디그리전공 교육과정의 보편적 SW활용 능력 제고를 위한 필드코어(FIELD CORE) SW 기초교과목으로 구성
 - 2024학년도 신입학생부터 마이크로디그리 졸업학점(15~30학점) 중 주전공(학과)에 따라 융합SW기초교과 6~9학점 의무 이수
 - ※ 입학연도 및 소속학과에 따라 의무 이수 학점이 상이하므로 마이크로디그리 이수체계 확인
 - ※ 「졸업에 관한 규정」 참조

교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
혁신적GenAI 비즈니스응용	●		3	1	2
Orange3를 활용한노코드데이터분석	●		1	0	1
R프로그래밍의이해	●		3	1	2
공학자를위한C언어기초	●		3	1	2
디자인소프트웨어AI융합특론	●		1	0	1
디자인씽킹과노코딩앱제작(1)	●		3	1	2
비즈니스인텔리전스와데이터분석실무	●		3	1	2
컴퓨터는어떻게생각할까? 컴퓨팅사고	●		3	3	0
프로그래밍 입문	●		3	1	2
데이터 분석으로 문제해결	●		3	1	2
의료영상처리 이해	●		3	1	2
디지털 영상정보학	●		3	2	1
말로 하는 생활코딩	●		3	1	2
SW를 활용한 3D 프린팅 기초	●		3	0	3
의무 이수 학점	6~9학점				

※ 간호학과 의무이수 제외

2. 융합진로교육과정

융합진로교육과정

과정소개	- 전공자율선택제 입학생 해당 - 소속 단과대학에서 지정하는 융합진로교과목 필수 이수 ※ 경영대학 6학점, 사회과학대학 3학점 / 초과 이수학점은 일반선택 학점으로 인정 ※ 「졸업에 관한 규정」 참조
------	--

유형 (단과대학)	교과목명	학점	이론	실습	편성학년 (학기)	적용대상
융합진로교과 (경영)	플랫폼비즈니스기획	3	3	0	1학년 (1학기)	2025학년도 신입생부터
	디지털시대의비즈니스리더	3	2	1		
	글로벌데이터분석	3	2	1		
	세상을바꾸는임팩트비즈니스	3	2	1		
	글로벌콘텐츠기획	3	3	0		
	영상크리에이티브기획과연출	3	3	0		
	비즈니스쇼연출	3	3	0		
	관광미디어마케팅	3	3	0		
융합진로교과 (사회과학)	AI시대의사회과학진로탐색	3	3	0		

3. (SD) 소프트웨어융합형

- 1) 데이터기반 금융투자
- 2) 미디어MD크리에이터
- 3) 한국형 공간정보 실무(K-GEO-P)
- 4) e스포츠 경영·관리
- 5) 과학수사
- 6) 아동기 심리·사회 치유 영상콘텐츠학
- 7) 디지털 창의성과 AI 기반 학습설계
- 8) 사회가치기반 디지털 복지혁신
- 9) AI·SW융합게임개발
- 10) 글로컬 개발협력과 임팩트 비즈니스
- 11) 데이터기반 부동산 자산관리

데이터기반 금융투자

주임교수	한광호
교육목표	금융 자산관리 능력과 데이터 활용능력을 융합한 합리적 의사결정능력을 갖춘 미래형 금융 인재 육성
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	데이터기반 자산관리 전공은 4차 산업혁명에 따른 금융투자 산업 및 자산관리 분야의 디지털 전환과 관련한 현장 실무를 반영한 실용적인 교육과정입니다. 올바른 금융 및 시장 이해력과 데이터 활용역량을 함양해 합리적 투자·의사결정 능력을 갖춘 자산관리 전문 인재양성을 목표로 합니다. 졸업 후 은행, 신탁, 자산관리 등 금융권과 개발/시행, 중개컨설팅, 건설 등 부동산 관련 분야로 진출할 수 있습니다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
자본시장과 기업 분석			3	1	2
개인 금융자산관리와 전략		●	3	3	0
금융경제와 증권투자			3	2	1
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

미디어MD크리에이터

주임교수	변희진
교육목표	디자인의 기초 요소들을 이해하고 소비자 및 고객의 니즈를 파악하는 빅데이터 분석을 바탕으로 제품 기획과 및 영상 제작과 편집을 통해 영상과 촬영기법을 익히고 다양한 이커머스 플랫폼으로 홍보 및 마케팅을 할 수 있는 창의융합 교육과정으로 1인 창업 크리에이터 양성을 목표로 한다.
이수학점	4과목(12학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	시각 및 제품 디자인의 기초 요소 및 개념에 대한 이해를 바탕으로 빅데이터 분석과 상품의 기획과 홍보의 전반적인 머천다이징 프로세스를 실습하고, 이를 영상 제작 및 편집을 통해 효과적인 시각적 표현을 익히며 최종 이커머스 서비스를 활용하여 쇼호스팅 기법과 프로모션에 대한 노하우를 학습한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
제품·시각디자인 기초		●	3	1	2
빅데이터 분석과 MD기획		●	3	1	2
영상촬영과 편집	●		3	1	2
이커머스 마케팅 서비스		●	3	0	3
편성학점 합계	12학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초·필수과목 포함 12학점				

한국형 공간정보 실무(K-GEO-P)

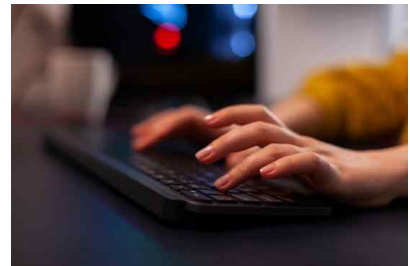
주임교수	이효상
교육목표	한국형 공간정보신기술을 이해하고 기획 & 구축하여 활용한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	한국형 공간정보 기획 실무, 공간정보 구축 실무, 공간정보 신기술 실무



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
공간정보 기획 실무		●	3	1	2
공간정보 구축 실무		●	3	1	2
공간정보 신기술 실무		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

e스포츠 경영·관리

주임교수	한광호
교육목표	e스포츠 산업에 관한 기초지식과 실무사례, 현장학습을 제공함으로써 e스포츠 경영과 기술에 관한 융합지식을 함양하는 교육과정
이수학점	4과목(12학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	e스포츠 비즈니스 실무, 리그 및 팀 운영과 관리 실무



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
e스포츠 산업개론		●	3	3	0
e스포츠 비즈니스의 이해		●	3	2	1
e스포츠 운영·관리 실무		●	3	2	1
e스포츠 아레나 현장실습		●	3	0	3
편성학점 합계	12학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 12학점				

과학수사

주임교수	조상현
교육목표	· 과학수사를 통하여 학습에 대한 열정과 관심을 유도하여 융합형 미래 인재 양성 · 범죄 및 재난에 있어서 그 원인을 규명하는 실무형 인재 양성 · 공직자로서 사명감을 갖고 해당 분야에 종사할 수 있는 선도 인력 양성
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· 고객 요구에 맞는 과학수사 · 과학수사 전문성 향상 · 현장과의 소통/지원 강화



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
과학수사와 법		●	3	3	0
과학수사와 범죄		●	3	3	0
과학수사와 실무		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

아동기 심리·사회치유 영상콘텐츠학

주임교수	김민화
교육목표	최근 아동기 심리·사회적 치유에 대한 요구 증가에 대응하기 위해 본 전공은 심리학적 이론과 디지털 기술을 결합하여 치유 효과를 극대화할 수 있는 영상 콘텐츠를 기획·제작할 수 있는 전문가 양성을 목표로 한다. 이는 기존의 상담 및 심리 치료 중심의 교육과 차별성을 가지며 혁신적인 전문가 양성 교육을 제공하고자 한다.
이수학점	5과목(15학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	· 기초에서 심화, 그리고 실무 프로젝트로 이어지는 단계적 교육과정을 설계하였다. - 이론 학습: 아동발달, 정신건강, 심리적 치유의 개념 및 심리 지원 방안 학습 - 스토리텔링 기법 습득: 스토리텔링 치료와 내러티브 상담에 기초한 콘텐츠 기획 - 영상 제작 기술 습득: 스토리보드 기획, 촬영, 편집, 연출 실습 - AI 및 플랫폼 활용 맞춤형 콘텐츠 기획, 동영상 플랫폼 운영 전략 학습 - 실무 프로젝트 수행: 현장 요구를 반영한 심리 지원 영상 콘텐츠 제작 및 활용 전략 발표를 통해 실무 역량을 배양.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
아동기 심리·사회치유개론		●	3	3	0
영상콘텐츠기획및제작		●	3	1	2
스토리텔링기반치유콘텐츠개발			3	1	2
AI및동영상플랫폼활용콘텐츠개발			3	0	3
사회치유디지털영상제작(PBL)			3	0	3
편성학점 합계			15학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 12학점		

디지털 창의성과 AI 기반 학습설계

주임교수	조영숙
교육목표	디지털 기술과 인공지능의 기본 개념을 이해하고, 이를 바탕으로 창의적 문제 해결력과 교육 콘텐츠 설계 능력 함양 실제 교육적 상황을 분석하고, 생성형 AI 도구를 활용해 맞춤형 학습 솔루션을 기획·제작하며, 이를 통해 미래 교육 환경에서 요구되는 학습혁신 역량 함양
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	디지털 시대의 창의성 개념을 이해하고, 인공지능 기술을 교육 현장에 적용하는 실천 역량 함양 중점 창의적 사고와 AI의 융합 가능성을 탐색하며, 생성형 AI 도구를 활용한 학습 콘텐츠 설계, 개인화 교육 전략, 학습 분석 등 함양 미래 교육의 변화 방향과 디지털 학습혁신 사례를 분석함으로써, 교육적 문제에 창의적으로 접근하고 혁신적 해결 방안을 제시할 수 있는 능력 함양



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
디지털 시대의 창의성 이해			3	2	1
인공지능과 창의적 학습설계			3	1	2
미래 교육과 디지털 학습혁신			3	1	2
편성학점 합계			9학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			9학점		

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

사회가치기반 디지털 복지혁신

주임교수	황희숙
교육목표	AI와 디지털 기술을 활용하여 사회문제 해결과 사회가치 창출을 실현할 수 있는 융합형 인재를 양성하고, 의정부시 및 경기도 지역의 사회복지기관과 지자체 연계를 통해 지역사회 중심의 디지털 사회혁신 역량을 강화하고자 한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	본 전공은 AI와 디지털 기술을 기반으로 사회문제를 분석하고, 사회가치 회계와 기금관리 역량을 강화하며, 지역사회와 연계한 프로젝트 수행으로 이어지는 실무 중심의 3단계 교육과정을 구성한다. - AI활용 사회가치 제안서: ChatGPT· 데이터 분석 도구로 사회문제를 구조화하고 근거 기반 프로그램/사업 제안서를 기획·작성하며 윤리·개인정보 이슈를 반영한 실무 템플릿을 익힘 - 디지털 사회가치 회계와 기금관리: 사회복지기관·비영리조직의 회계·세무 기초를 바탕으로 디지털 회계도구를 활용한 예산 편성·집행·성과지표 관리 및 ESG·사회가치 측정을 실습 - 지역사회 디지털 가치 창출 프로젝트: 의정부시청·경기도사회서비스원·지역 복지관 등과 연계하여 팀 기반으로 프로그램을 설계·실행·평가하고 산출물을 공개 발표함으로써 지역 중심 디지털 사회혁신 역량을 체득



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI활용 사회가치 제안서	●		3	1	2
디지털 사회가치 회계와 기금관리			3	1	2
지역사회 디지털 가치창출 프로젝트		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초·필수과목 포함 9학점				

AI·SW융합게임개발

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	박진영
교육목표	AI 기술과 게임개발 역량을 융합한 실무형 글로벌 개발자 양성. 프로그래밍, 인공지능, UI/UX 디자인을 통합한 프로젝트 중심 교육을 통해 외국인 공학계열 학생이 현장형 창의인재로 성장하도록 지원한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· Python 및 Unity 기반 게임 프로그래밍 실습 · Figma를 통한 게임 UI/UX 디자인 및 프로토타입 제작 · 게임 시스템 및 AI 로직 설계, 생성형 AI 도구(Stable Diffusion, Copilot 등) 활용



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
게임기획과 코딩 및 알고리즘			3	1	2
AI·SW 게임 UI/UX 디자인			3	1	2
AI·SW 게임 프로그래밍 기초			3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	9학점				

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

글로벌 개발협력과 임팩트 비즈니스

주임교수	한광호
교육목표	· 임팩트 비즈니스를 융합적으로 이해하고 실행하는 글로벌 임팩트 리더 양성 · 디자인씽킹, 기술 아이디어션, 창업전략을 아우르는 문제해결 및 협업 역량 강화 · 사회적 가치와 재무성과를 통합 판단하는 책임 있는 혁신 인재 양성
이수학점	4과목(12학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· 국제개발협력, SDGs, 글로벌 거버넌스 구조를 이해하고 지역사회와 연계한 지속가능발전 프로젝트를 설계·수행 · 디자인씽킹과 비즈니스모델 설계 과정을 통해 사회문제 기반의 혁신적 창업 아이디어를 개발하고 피칭 실습 수행 · 농업·에너지·보건 등 분야별 적정기술 사례를 분석하고 SDGs 기반 기술 아이디어를 도출하는 아이디어션 실습 수행 · 임팩트 투자 생태계와 성과측정 지표(IRIS+, SROI 등)를 학습하고, 실제 캠페인 평가 프로젝트를 통한 임팩트 리포트 작성 수행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
글로벌개발협력과 지속가능성		●	3	2	1
임팩트 이노베이션과 창업전략			3	2	1
지속가능개발을 위한 적정기술			3	2	1
임팩트 투자와 성과측정			3	2	1
편성학점 합계	12학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

데이터기반부동산자산관리

주임교수	한광호
교육목표	부동산 시장·가격·수요의 변화를 데이터와 경제 논리를 통해 분석하고, 정량적 근거에 기반한 의사결정 수행 능력 함양 부동산을 포트폴리오 자산으로 인식하고, 수익, 위험, 지속가능성을 고려한 전략적 운용 및 경제적 가치 극대화 전략을 수립할 수 있는 능력 함양 경제, 데이터, 기술, 환경의 복합요소를 통합적으로 고려한 지속가능한 자산관리 실천 역량 함양
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	부동산업 중 부동산금융 및 투자분야가 빠르게 성장함에 따른 전문인력 양성 기존의 <데이터기반 자산관리>전공의 스핀-오프 형태로 설립하며, 그에 따른 이론적 기반 연계 TETRIS CLASS 전공인 <실전 포트폴리오 투자 전략 프로젝트(6학점)>와 <데이터기반 부동산 투자분석 실무(6학점)>교과를 함께 이수하면 총 21학점을 취득할 수 있고, 이를 통해 <데이터기반 부동산 자산관리> 부전공을 취득할 수 있음



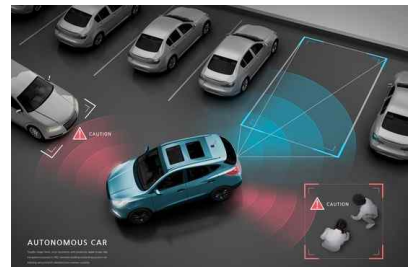
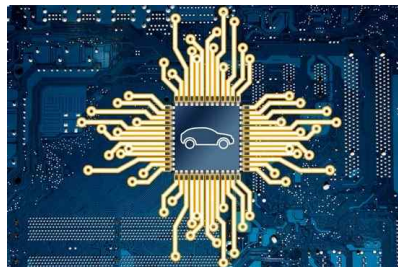
교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
부동산의 경제학			3	2	1
부동산 금융의 구조와 실무			3	2	1
부동산 투자전략과 자산관리			3	2	1
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	9학점				

4. (SD) 첨단기술집약형

- 1) 스마트 모빌리티 제어 시스템
- 2) 시스템 반도체
- 3) AI응용
- 4) 3D융합 설계제조
- 5) 수소연료전지
- 6) 신산업 지식재산 융합
- 7) Mili-Tech 드론 SW(SD)
- 8) 국방 로봇(다목적차량) 자율주행 SW
- 9) 바이오 군헬스케어시스템 SW
- 10) 밀리터리AI소프트웨어
- 11) AI기반 헬스푸드 솔루션
- 12) 스마트 팩토리 AI 기술
- 13) 밀리터리 통합프레임워크

스마트 모빌리티 제어 시스템

주임교수	이상록
교육목표	4차 산업혁명 시대의 대표적 디지털 혁신 분야인 스마트 모빌리티 시스템은 기존 모빌리티(자동차, 개인형 이동장치, 로봇) 기기들의 단순한 이동수단 기능에 최첨단 IT기술을 융합함으로써 자율(autonomy), 연결성(connectivity), 공유(sharing) 서비스를 제공할 수 있다. 실습을 통해 스마트 모빌리티 제어 시스템에 적용되는 다양한 IT 기술들을 이해하고, 프로젝트를 통해 자율주행 서비스를 제공하는 모빌리티 기기를 체험함으로써 디지털 혁신을 주도하는 인재를 양성하고자 한다.
이수학점	8과목(24학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	자율주행차, 서비스 로봇, UAM(Urban Air Mobility) 등 최근 대두되고 있는 스마트 모빌리티 산업에서 모빌리티 제어 시스템과 관련된 기술들을 학습한다.

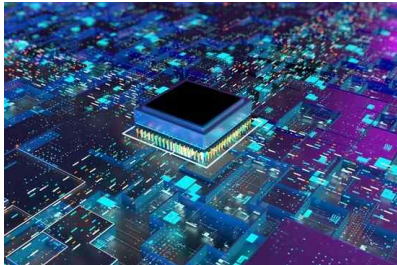


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
모빌리티 공학 기초			3	3	0
모빌리티 센서 실습			3	0	3
제어 시스템 실습			3	0	3
자율주행차 실습			3	0	3
컴퓨터비전 실습			3	0	3
친환경 자동차 (xEV)			3	3	0
모빌리티 캡스톤디자인			3	0	3
네트워크실습			3	0	3
편성학점 합계			24학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			12학점		

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

시스템 반도체

주임교수	심화섭
교육목표	4차 산업혁명 기술의 핵심부품인 시스템반도체 기술을 선도할 인재양성을 목표로 하며, 이를 위해 반도체 공정/소자/설계 등의 융합 이론 및 실습교육을 제공하며, 학생 스스로 학습하고 연구를 주도하는 창의성과 리더십 함양의 기회를 제공합니다.
이수학점	6과목(18학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	다양한 이공분야 엔지니어가 필요로 하는 융합분야로 본교 전자공학과를 비롯한 첨단소재공학과, 에너지공학과, 미래자동차공학과, 기계공학과 학생들 참여를 위한 다학제간 융합 교육과정입니다.

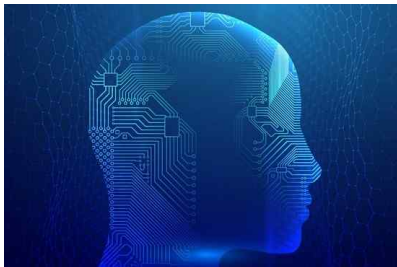


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
시스템반도체회로기초			3	2	1
반도체개론			3	3	0
디지털반도체설계입문(FPGA기초)			3	2	1
반도체공학			3	3	0
디지털반도체시스템설계			3	2	1
물리전자공학			3	3	0
편성학점 합계	18학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	9학점				

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

AI응용

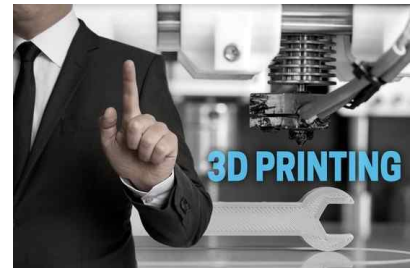
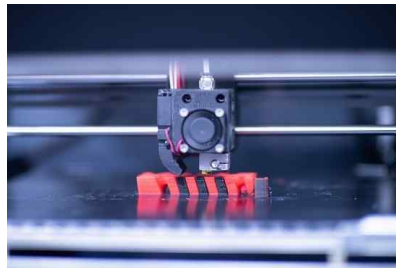
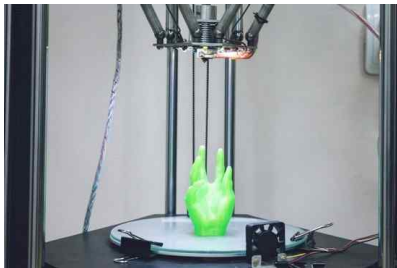
주임교수	임채환
교육목표	인공지능이 현실의 난해한 문제들을 해결하는 가능성을 보여주면서 다양한 분야에서 디지털 전환을 통한 인공지능의 도입이 가속화되고 있다. 첨단산업, 의료, 교육, 사회, 문화, 스포츠, 국방에 이르기까지 인공지능 기술은 미래 국가의 경쟁력을 좌우하는 필수불가결한 요소로 다양한 분야와 융합하며 더욱 빠른 속도로 진화하고 있다. 이와 같은 인공지능 산업 현장과 연계하여 다양한 현실의 문제들을 해결해 나감으로써 인공지능 기술을 응용할 수 있는 역량을 갖춘 인재를 길러내고자 한다.
이수학점	6과목(18학점) 중 5과목(15학점)
과정소개	· 인공지능, 머신러닝, 딥러닝의 기초 개념 및 관련 세부 기술 내용에 대한 이해 · 현장의 실질적인 문제와 관련된 과제 사례를 바탕으로 인공지능 기술의 적용 뿐만 아니라 실무적으로 이해해야 할 연관된 기술들에 대해 End-to-End로 이해를 하도록 한다. · 다양한 산업 분야에서 접하게 될 데이터 형태에 따라 다양한 기법과 기술을 이용하여 데이터 수집, 정제, 분석, 활용 등이 가능할 수 있는 기술을 체득한다. · 새롭게 맞게 될 현장 문제에 대해 스스로 인공지능 응용을 통해 해결해 갈 수 있는 방안을 검색해보고 방향 설정 및 개선 프로세스를 통해 해결해 갈 수 있는 방법에 대해서 이해하도록 한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
인공지능(머신러닝, 딥러닝)개념 및 연관 기술 이해			3	2	1
딥러닝 응용: 현장문제해결			3	2	1
영상 데이터에 대한 인공지능 기술 응용			3	2	1
데이터 가공 및 시각화			3	2	1
음성 및 센서 데이터에 대한 인공지능 기술 응용			3	2	1
AI 응용 프로젝트			3	1	2
편성학점 합계	18학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	15학점				

3D융합 설계제조

주임교수	신중우
교육목표	3D 프린팅은 Smart Factory와 스마트 제조업의 중요 요소로 부각되며 산업용 로봇과 접목을 시도하는 등 활용 분야의 한계를 극복하며 미래기술의 핵심기술로 자리매김하고 있다. 이에 본 과정에서는 3D 프린팅 활용 기술과 3D 데이터의 활용을 통한 실질적인 3D융합 기술을 습득하고 3D 모델링 프로그램의 모델링 기법을 익혀 설계와 공학 해석 시 이를 활용할 수 있게 한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	산업용 3D프린터 운용 및 3D 모델링을 통한 시제품 제작 프로세스



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
3D 프린팅 실무	●		3	1	2
3D 설계 디자인		●	3	0	3
3D 콘텐츠 제작		●	3	0	3
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초·필수과목 포함 9학점				

수소연료전지

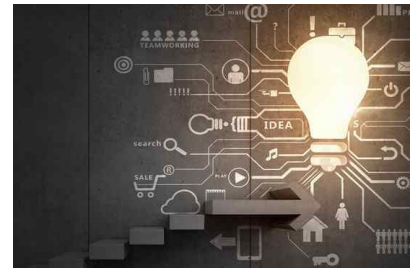
주임교수	방승환
교육목표	수소 경제 시대에 적용될 에너지 공급기관인 연료전지 스택과 연료전지 시스템 (Balance of Plant)으로 구성되는 신재생에너지 시스템의 전반을 학습하며 차세대 모빌리티의 동력 원인인 전기모터의 원리와 응용에 대한 이론 습득을 목표로 한다.
이수학점	5과목(15학점) 중 5과목(15학점)
과정소개	전기 생성과 저장을 위한 이해를 위하여 기초교과목으로 화학결합 및 화학반응과 에너지의 생성과 변환에 관한 신재생에너지의 변환을 배우며, 이들 기초교과목을 바탕으로 연료전지의 스택과 BOP에 관한 학습을 통해 연료전지 시스템의 전반을 이해하고 차세대 모빌리티에 적용될 전기모터에 대한 학습을 통해 에너지의 생성과 변환에 관한 전반을 습득하는 교육과정을 운영한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
화학결합		●	3	1	2
에너지공학개론		●	3	3	0
연료전지(1)		●	3	1	2
연료전지(2)		●	3	1	2
전기차동력공학		●	3	1	2
편성학점 합계			15학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 15학점		

신산업 지식재산 융합

주임교수	고일권
교육목표	미래자동차 및 항공·드론 분야를 중심으로 경기북부 미래 신기술 산업을 선도할 기술·지식재산 융합 인재 양성
이수학점	4과목(12학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	본인 전공분야의 지식재산 관련 업무, 지식재산 코디네이터, 지식재산 관련 대학원 진학의 진로 설정이 가능합니다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
기술경영론			3	3	0
지식재산의 창출과 보호			3	3	0
아이데이션(Ideation)과 특허정보조사		●	3	1	2
지식재산창의실습			3	1	2
편성학점 합계	12학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

Mili-Tech 드론 SW (SD)

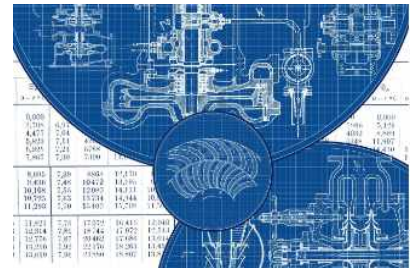
주임교수	김양훈
교육목표	군 현장의 수요를 기반으로 작전체계에 활용할 수 있는 운용역량과 Mili-Tech 드론 SW 활용을 기반으로 SW 모듈의 개발 및 적용 능력을 함양할 수 있는 인재 양성
이수학점	5과목(15학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	- 임무 수행용 드론(1~4종) 제작 및 비행 실습 - 프로젝트 국내외 사전 정보(data) 수집 및 분석 (수집) Bigdata 수집방법 (저장) Bigdata DB를 구축하기 위한 Server를 다루는 방법 (가공) AI, Data Analysis 등을 위하여 데이터를 가공하는 방법 (활용) 파이썬 등의 프로그래밍 도구를 통한 Data Analysis 방법(CNN/RNN 등 학습 엔진) (저장) Bigdata DB를 구축하기 위한 Server를 다루는 방법 (기타) 완성된 SW에 대하여 저작권을 유지하기 위한 SW등록, 관련 개념에 대한 특허명세서 작성을 통한 특허 출원 - 프로젝트 결과 보고서 작성



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
사이버전과드론		●	3	1	2
드론플랫폼응용			3	0	3
드론데이터활용			3	0	3
코딩드론제어응용			3	0	3
드론인공지능응용			3	0	3
편성학점 합계	15학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

국방 로봇(다목적차량) 자율주행 SW

주임교수	최용수
교육목표	현장 투입 즉시 임무를 수행할 수 있는 즉전 인재 양성
이수학점	7과목(21학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	- 자율주행 SW의 구성요소인 인지, 판단, 제어 알고리즘과 알고리즘의 고신뢰성을 위한 기능안전, 보안 등에 관한 내용을 중심으로 자율주행에 관한 전반적인 내용 교육 - 비SW 전공의 도메인 지식을 기반으로 SW 역량과 밀리테크 역량을 함양한 산업 맞춤형 융합 인재 양성



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
국방로봇제어응용			3	2	1
국방용차량시스템			3	2	1
차량데이터분석및활용			3	2	1
스마트모빌리티기술			3	2	1
SW신뢰성공학			3	2	1
새시전자제어			3	2	1
국방다목적차량프로젝트			3	1	2
편성학점 합계			21학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			9학점		

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

바이오 군헬스케어시스템 SW

주임교수	김인아
교육목표	보건의료(간호)분야 도메인 지식을 기반으로 SW 기반 첨단기술 역량을 갖춘 TECH-ONE 실무형 융합 인재 - 건강요구분석을 기반으로 건강문제해결 역량을 갖춘 TECH-ONE 실무형 융합 인재 - 건강문제해결을 위한 SW 기반 첨단기술 활용 역량을 갖춘 TECH-ONE 실무형 융합 인재 - 건강문제해결을 위한 협업 역량을 갖춘 TECH-ONE 실무형 융합 인재
이수학점	7과목(21학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	· 군장병의 군복무 기간동안 일상생활에서 발생하는 건강문제(질병, 질환 또는 부상)를 소프트웨어 기반 첨단기술을 활용하여 건강문제를 관리하는 방법을 학습



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
밀리터리질병의이해		●	3	3	0
Sensor Network과 밀리터리 스마트 텍스타일			3	1	2
IoT기반밀리터리스마트/바이오센서			3	3	0
밀리터리건강데이터보안			3	1	2
밀리터리바이오헬스케어서비스의설계			3	0	3
바이오군헬스케어서비스개발(산학협력)			3	0	3
바이오헬스빅데이터분석및실습			3	1	2
편성학점 합계	21학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 12학점				

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

밀리터리AI소프트웨어

주임교수	이동규
교육목표	군사적 요구와 인공지능 기술의 융합을 바탕으로 학생들이 군사 작전에 필수적인 AI 개발 기술을 습득하고 이를 활용할 수 있는 전문가로 성장할 수 있도록 교육
이수학점	8과목(24학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	· 인공지능, 머신러닝, 딥러닝 등 최신 AI 기술을 군사 분야에 적용한 기술 · AI의 기본 개념과 역사, AI의 다양한 응용 분야를 학습하여 군사 분야에서의 AI 활용 가능성을 탐구 · 대량의 데이터를 실시간으로 수집, 처리, 분석하고 유의미한 정보를 추출하고 예측하는 방법 · 군사적 요구 사항에 맞춘 AI 소프트웨어 개발 과정, 아키텍처 설계 및 테스트 방법



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
머신러닝			3	1	2
자연어처리			3	1	2
밀리터리SW 프로젝트관리			3	2	1
밀리터리모바일소프트웨어			3	1	2
마이크로스톤			3	1	2
밀리터리혼합현실			3	1	2
밀리터리SW테스트및품질관리			3	2	1
인공지능프레임워크			3	1	2
편성학점 합계	24학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	12학점				

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

AI기반 헬스푸드 솔루션

주임교수	안선정
교육목표	AI 기반 푸드테크의 과학적 기술의 이론과 실무를 연관시킨 교육을 통해서 식품산업 발전에 기여할 수 있는 융합 교육을 통해 바이오식품과 외식산업 모든 분야의 실무 역량을 강화
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	식품·바이오·헬스케어·외식경영 분야를 주축으로 급변하는 글로벌 식품산업 환경 속에서 활용 가능한 전문가 양성 교육



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI·푸드테크와 헬스푸드 솔루션		●	3	1	2
스마트헬스푸드와 고령친화식품			3	1	2
디지털 푸드서비스와 고객경험(CX) 디자인			3	2	1
편성학점 합계			9학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 9학점		

스마트 팩토리 AI 기술

주임교수	한상욱
교육목표	스마트 팩토리의 개념과 인공지능(AI)의 역할을 이해하고, 범용 프로그래밍 언어 (Python 등)를 활용하여 생산 및 제조 데이터를 분석하며, 머신러닝 기법을 이용해 예측 모델을 구축할 수 있는 능력을 기른다. 나아가 OpenAI의 LLM 기반 AI 에이전트를 활용하여 분석 결과를 자동으로 보고서나 이메일 형태로 생성·전달하는 과정을 통해, 데이터 기반 문제 해결과 업무 자동화 역량을 겸비한 융합형 실무 인재를 양성하는 것을 목표로 한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· 스마트 팩토리 개념과 인공지능(AI)의 역할을 이해하고 머신러닝(ML)과 대규모 언어모델(LLM)의 원리학습 및 이해 · Python 프로그래밍 및 데이터 분석 라이브러리(Pandas, Matplotlib)를 활용한 제조 데이터를 처리·시각화 학습 · Scikit-learn을 활용한 기초 머신러닝 모델(예: 설비 고장 예측) 구축 · OpenAI API를 활용한 LLM 기반 자동 보고서 생성 과정 학습 · 데이터 분석, 머신러닝, LLM을 연계한 'AI 에이전트'미니 프로젝트 수행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트 팩토리 AI 개론	●		3	3	0
제조 데이터 분석과 머신러닝 응용			3	1	2
AI 기반 스마트 자동화 프로젝트			3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초과목 포함 9학점				

밀리터리 통합프레임워크

주임교수	박승균
교육목표	국방 분야에서 요구하는 높은 수준의 안정성과 보안성을 보장하는 SW 개발 역량을 키우는 데 중점을 두고 사이버 보안, 네트워크 설계, 통합 정보 관리, 품질관리 등의 최신 기술을 학습
이수학점	5과목(15학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· 시스템(SW)의 설계, 개발, 유지보수에 필요한 소프트웨어 기술 · 실시간 시스템(SW) 설계 및 복잡한 시스템(SW)의 효율적 운영을 위한 시스템(SW) 통합 기술 · 높은 수준의 보안성과 안정성을 보장할 수 있는 사이버 보안 기술



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
사이버정보보안			3	1	2
통합프레임워크			3	1	2
밀리터리 네트워크 디자인			3	1	2
정보관리개발			3	1	2
반응형시스템			3	1	2
편성학점 합계	15학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	9학점				

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

5. (SD) 미래산업고도화형

- 1) 디지털 의료 이노베이션
- 2) 전시컨벤션경영실무
- 3) 스마트 케어푸드
- 4) 의료영상 분석 및 응용
- 5) 빅데이터 기반 미래 보건의료 서비스
- 6) 법의학적 기초 및 실무검사
- 7) AI 융합 콘텐츠
- 8) 패션융합 크리에이티브
- 9) 보건의료 중심 시니어 헬스케어 융합과정
- 10) 디지털스포츠비즈니스기초
- 11) 미래에너지 설계·데이터분석 과정
- 12) 스마트 레저스포츠
- 13) K-Culture 글로벌 콘텐츠 창업
- 14) AI·데이터 기반 이커머스 세일즈 프로젝트
- 15) 스마트푸드테크
- 16) 글로벌 스마트 관광경영
- 17) AI 공간디자인 크리에이터
- 18) 디지털 임상 시기능훈련

디지털 의료 이노베이션

주임교수	윤미숙
교육목표	· 미래 의료의 Digital Transformation을 실현하고 미래형 스마트 병원을 관리·경영할 수 있는 미래 병원 관리자 양성 · 의료분야 빅데이터를 수집, 분석, 해석하여 의료서비스를 개선할 수 있는 의료 빅데이터 분석·활용가 양성 · 의료산업과 디지털 헬스케어 시장을 이해하고 의료 마케팅 지식과 기술을 기반으로 새로운 스마트 디지털 마케팅 전략을 창출·관리할 수 있는 스마트 디지털 의료 마케팅 관리자 양성 · 의료 데이터를 기반으로 문제를 발견하여 창의적으로 해결하기 위한 새로운 의료 서비스를 개발할 수 있는 의료서비스 기획가 양성
이수학점	4과목(11학점) 중 4과목(11학점)
과정소개	미래형 스마트 병원관리 과정, 보건의료 데이터를 활용한 분석기법 적용, 환자들의 의료니즈를 파악하고 활용하기 위한 스마트 의료마케팅, 데이터기반 의료서비스 기획 및 평가



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
미래형 스마트 병원관리		●	2	2	0
보건의료데이터활용		●	3	1	2
스마트 의료마케팅		●	3	1	2
의료서비스기획		●	3	1	2
편성학점 합계	11학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 11학점				

전시컨벤션경영실무

주임교수	홍경옥
교육목표	하이브리드 전시컨벤션에서 핵심적 역할을 수행할 융복합 전문가 양성
이수학점	5과목(15학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	다양한 전문분야가 협업하여 개최되는 전시컨벤션행사를 이해하고 디지털을 접목한 하이브리드 전시 컨벤션 기획 및 운영에 필요한 전시컨벤션디자인, 전시컨벤션 빅데이터를 학습하여 전시컨벤션실무 전문가를 양성한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
전시컨벤션경영		●	3	3	0
디지털 전시컨벤션 기획		●	3	3	0
전시컨벤션 포토그래피			3	2	1
전시컨벤션 편집디자인			3	2	1
전시컨벤션 운영관리 실무		●	3	2	1
편성학점 합계	15학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 12학점				

스마트 케어푸드

주임교수	김지명
교육목표	4차 산업시대가 요구하는 데이터 분석 능력과 식품 영양 관련 최신 정보를 반영한 스마트 헬스케어 서비스 및 케어 푸드를 제공할 수 있는 인재를 양성하고자 한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	빅데이터 트렌드 분석, 스마트 헬스케어와 케어 푸드, 스마트 맞춤 영양 컨설팅의 교과목을 학습한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트 헬스케어와 케어푸드			3	3	0
스마트맞춤영양컨설팅			3	3	0
헬스케어트렌드탐색			3	2	1
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	9학점				

의료영상 분석 및 응용

주임교수	김상현
교육목표	현재 보건계열 학과 교육은 면허 취득을 위한 교육과정으로 편성되어 있고 고용은 안정화된 분야이다. 그러나 4차 산업의 발전에 따라 새로운 디지털 기술 함양을 통해 신산업분야가 대두되고 있어 이에 첨단 보건 의료 분야의 융합 인재, 인류 건강에 이바지할 수 있는 헬스케어 전문가, 고부가가치 헬스케어 산업 분야를 견인할 수 있는 인재 양성을 목표로 한다.
이수학점	4과목(11학점) 중 3과목(8학점)
과정소개	의료 영상 인공지능, 보건 의료 데이터마이닝, 의료영상 3D 모델링



교과목명	필수	학점	이론	실습
의료영상 3D모델링	●	3	1	2
보건의료 데이터마이닝		2	1	1
의료영상 인공지능 기본	●	3	1	2
의료영상 인공지능 응용	●	3	2	1
편성학점 합계	11학점			
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 8학점			

빅데이터 기반 미래 보건의료 서비스

주임교수	김인아
교육목표	· 보건의료서비스의 문제해결 역량을 갖춘 보건의료인 · 보건의료서비스의 빅데이터 분석 역량을 갖춘 보건의료인 · 보건의료분야의 마케팅 역량을 갖춘 보건의료인 · 보건의료문제 해결을 위한 협업능력을 갖춘 보건의료인
이수학점	5과목(15학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	· 보건의료서비스 및 병원 인증 · 마케팅을 위한 소셜네트워크분석 · 빅데이터를 이용한 미래 의료 혁신 · 액션러닝 기반 병원형 보건의료서비스 문제해결 · 액션러닝 기반 지역사회형 보건의료서비스 문제해결



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
보건의료서비스 및 병원인증		●	3	3	0
마케팅을 위한 소셜네트워크분석		●	3	2	1
빅데이터를 이용한 미래 의료 혁신		●	3	1	2
액션러닝 기반 병원형 보건의료서비스 문제해결			3	1	2
액션러닝 기반 지역사회형 보건의료서비스 문제해결			3	1	2
편성학점 합계			15학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 12학점		

법의학적 기초 및 실무검사

주임교수	표상신
교육목표	법의학적 기초 및 실무검사 전공은 법의학적 검사에 대한 기초 개념을 체계적으로 학습하고, 이를 실무 및 현장에서 적용할 수 있도록 교육하는 것을 목표로 한다. 이를 통해 법의학적 사고력을 함양하고, 증거 분석 절차를 이해하는 능력을 배양한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	법의학은 범죄 수사와 법의학적 감정에서 핵심적인 역할을 하며, 과학적 접근을 통해 사망 원인을 규명하고 증거를 분석하는 학문이다. 본 전공에서는 법의학적 검사를 수행하는 데 필요한 의학 용어, 해부학, 기초 개념부터 실제 사례 분석까지 폭넓게 다룬다. 또한, 법의학적 사고력을 바탕으로 실무에서 법의학적 검사를 수행할 수 있는 역량을 함양하는 것을 목표로 한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
CHATGPT3D해부학 및 의학용어		●	3	3	0
과학으로 밝히는 법의학적 검사개론		●	3	3	0
법의학적 실무검사와 현장 증거 분석		●	3	2	1
편성학점 합계			9학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 9학점		

AI 융합 콘텐츠

주임교수	김재범
교육목표	· AI·XR 기반 디지털 퍼포먼스 전문가를 양성 · 기업 협업 및 실무 중심 교육을 통해 산업 맞춤형 인재를 육성 · 디지털 마케팅 및 브랜딩 역량을 강화하여 글로벌 경쟁력을 확보 · 창의적 문제 해결 능력을 갖춘 융합형 인재를 배출 · 해외 취·창업 및 프리랜서 활동을 지원하여 사회 진출 기회를 확대
이수학점	5과목(15학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	· 생성형 AI 결합을 통해 디지털 모델, 뮤지컬, 퍼포먼스 등 콘텐츠 공연을 기획 및 제작 · NEXT K콘텐츠를 실습을 통해 전 과정을 살펴보고 다양하게 융합된 결과물 도출 · 숏폼, 릴스, 개인미디어 등을 통해 1인 크리에이터로서 콘텐츠 제작 능력을 학습 · 실감형 융합 인터랙션 콘텐츠 능력을 학습하고 결과물을 도출 · AI·XR 기반 패션·뷰티 콘텐츠 제작을 학습하여 AI 스타일링, AI 메이크업, XR 패션 쇼 기획 및 연출 역량을 배양 · 디지털 마케팅 및 브랜딩 수업을 통해 SNS·메타버스 마케팅, AI 기반 광고 기획 비즈니스 모델 개발 · 현장 실습 및 산업 연계 프로젝트를 통해 기업 협업 프로젝트, 해외 취·창업 프로그램, 1인 크리에이터 및 브랜드 운영 실습을 수행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
크리에이티브퍼포먼스디자인			3	0	3
버추얼포토디자인			3	0	3
AI융합콘텐츠제작실습		●	3	0	3
AI패션뷰티SNS콘텐츠기획		●	3	1	2
인터랙티브퍼포먼스실습			3	0	4
편성학점 합계	15학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 12학점				

패션융합 크리에이티브

주임교수	이지용
교육목표	· 소비·세분화 시장 분석을 바탕으로 브랜드 전략과 마케팅 실행 능력을 강화 · 소재(지속가능성 소재 등)를 활용한 디자인·기획·생산 전 과정을 이해하고 현장 생산 공정을 경험해 품질·프로세스 관리 능력을 배양 · 기획·원가 계산·무역 실무를 통합적으로 수행 · 패션 룩북·포트폴리오 방법을 학습 · 홍보 콘텐츠 영상을 제작하고 라이브커머스 판매방법을 통해 디지털 브랜딩 실무 역량을 확립 · 특허 및 편딩을 통한 창업 역량을 배양
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· 패션 마케팅 이론 및 상품기획 방법을 학습 · 현장 방문·견학을 통해 패션 생산 과정을 학습 · 공장 및 섬유·패션 전시회 현장 견학으로 생산·품질 관리 체계를 학습 · 제3국 생산 거점 선정, 오더 관리, 무역 서류 작성, 원가 시뮬레이션 통합 실습 · 패션 트렌드분석을 통한 의류 패턴 설계와 프로토타입 제작 진행 · 패션 룩북 및 영상 촬영·숏폼 제작을 통해 마케팅용 포트폴리오 완성 · 디자인 특허 및 편딩에 대한 방법을 통해 창업 기획서 작성



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
패션마케팅과 상품기획 실무		●	3	1	2
지속가능성 패션과 디지털 패션테크			3	1	2
패션 홍보 룩북과 라이브커머스 콘텐츠 영상 포트폴리오 제작		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

보건의료 중심 시니어 헬스케어 융합과정

주임교수	이경희
교육목표	· 시니어 헬스케어 전문가 양성 · 지역사회 중심의 실천적 돌봄 인재 양성
이수학점	5과목(15학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· 노인건강학 기초 (Foundations of Geriatric Health Science) · 노인 시력관리 실무 (Practical Geriatric Vision Care) · 시니어 구강건강관리학 (Geriatric Oral Health Management) · 노인운동처방 및 실습 (Exercise Prescription for Older Adults) · 시니어 통합건강관리 실습 (Integrated Senior Health Management Practicum)



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
노인건강학 기초			3	2	1
노인 시력관리 실무			3	2	1
시니어 구강건강관리학			3	2	1
노인 운동처방 및 실습			3	1	2
시니어 통합건강관리 실습		●	3	1	2
편성학점 합계	15학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

디지털스포츠비즈니스기초

주임교수	조혜경
교육목표	본 전공은 디지털 시대 스포츠산업의 구조와 흐름을 이해하고, 스포츠콘텐츠를 기획·제작할 수 있는 기초 역량과 스포츠 마케팅 전략에 대한 실무 적용 능력을 배양하여, 향후 심화 과정과 연계해 스포츠산업 현장에서 요구되는 실무형 인재를 양성
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	스포츠비즈니스 모델과 운영 구조 및 디지털 전환을 이해하고, 디지털 기반의 스포츠콘텐츠를 기획·개발하여 제작 실습을 익히고, 팬 경험·스폰서십·글로벌 마케팅 전략 사례를 학습함으로써 스포츠산업의 변화를 다각도로 이해.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스포츠비즈니스산업	●		3	3	0
스포츠콘텐츠 기획과 개발		●	3	1	2
스포츠산업 마케팅전략			3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초·필수과목 포함 9학점				

미래에너지 설계·데이터분석 과정

주임교수	권용일
교육목표	에너지 생산-저장-이용의 전주기를 데이터 기반으로 설계·분석할 수 있는 실무형 엔지니어 양성을 목표로 한다. AI·시뮬레이션·정책분석을 결합하여 RE100·탄소중립·수소경제 등 미래 산업의 핵심 과제를 해결할 수 있는 융합형 인재를 육성한다. 이를 통해 학습자는 에너지 시스템의 기술적 구조와 경제성 분석 능력, 데이터 기반 에너지 해석 및 최적 설계 능력 및 정책·산업 연계적 의사결정 능력을 종합적으로 습득
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	에너지 기술, 데이터 분석, 정책 설계를 융합하여 미래 산업의 핵심 인재를 양성하는 데 목적이 있다. 학생들은 글로벌 에너지 전환의 흐름과 RE100·탄소중립·스마트그리드·수소경제의 기술적 구조를 이해하고, AI 및 시뮬레이션 기반의 에너지 시스템 설계 및 최적화 기법을 실습한다. 또한, 데이터 분석을 통해 에너지 효율·경제성(LCOE, CAPEX, OPEX 등)을 정량적으로 평가하며, ESG 및 RE100 대응 전략과 연계된 정책·산업 적용 능력을 함양



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
에너지 시스템과 사회			3	3	0
미래 에너지 기술 및 설계			3	3	0
수소에너지 시스템 및 경제 분석	●		3	3	0
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초과목 포함 9학점				

스마트 레저스포츠

주임교수	임승재
교육목표	「스마트레저융합 부전공」의 레저스포츠 트랙으로서, 스마트 기술을 기반으로 한 레저스포츠 산업의 혁신과 현장 실무 역량 강화 AI, IoT, 데이터 분석 등 디지털 기술을 활용하여 경기 운영, 시설관리, 피트니스 산업 전반의 효율성을 향상시키고, 스포츠산업의 지속가능성과 경쟁력을 제고할 수 있는 전문 인재를 양성
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	레저스포츠 산업의 디지털 전환에 대응하여 스마트 기술과 스포츠산업의 융합 역량을 체계적으로 함양, 이를 위해 이론 학습, 디지털 실습, 산업 현장 연계를 단계적으로 설계 - 스마트 레저스포츠 기술과 트렌드: 레저스포츠 산업의 구조와 디지털 융합 흐름을 이해, 산업 생태계에 대한 기초 역량 형성. - 레저스포츠 데이터 분석 및 시각화: 텍스트 등 실습도구를 활용하여 레저산업의 소비 트렌드와 인식 데이터를 분석, 디지털 분석 능력 강화 - 레저스포츠 콘텐츠 전략: SNS 홍보, 미디어 콘텐츠 제작 등 실무형 기획 역량 함양



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트 레저 스포츠 기술과 트렌드		●	3	3	0
레저 스포츠 데이터 분석 및 시각화		●	3	1	2
레저 스포츠 콘텐츠 전략		●	3	2	1
편성학점 합계			9학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 9학점		

K-Culture 글로벌 콘텐츠 창업

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	신경환
교육목표	외국인 학생이 K-Culture를 기반으로 자국 시장에 특화된 글로벌 콘텐츠 비즈니스 모델을 설계·실습 학생들은 콘텐츠 분석, 시장조사, 현지화 전략, 창업 실습을 통해 창의적 문제해결력과 글로벌 협업 역량 함양 K-Culture의 수용자가 아닌, 새로운 문화 비즈니스를 창조하는 글로벌 창업형 인재로 성장
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	외국인 학생이 K-팝, 한식, 패션, 관광 등 K-Culture 콘텐츠를 산업적 관점에서 분석, 자국 시장에 적합한 창업 아이디어를 실습 중심으로 구체화하는 과정 학생들은 팀 프로젝트를 통해 시장조사, 콘텐츠 기획, 마케팅 전략, 비즈니스모델 설계를 단계적으로 수행 최종적으로 창업 아이디어를 시제품 제작과 피칭 발표 형태로 완성, 실무형 글로벌 창업 역량을 함양



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
K-Culture 콘텐츠 기획과 스토리텔링	●		3	3	0
디지털 콘텐츠 제작과 플랫폼 마케팅		●	3	2	1
글로벌 창업 비즈니스 모델링과 피칭		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초·필수과목 포함 9학점				

AI·데이터 기반 이커머스 세일즈 프로젝트

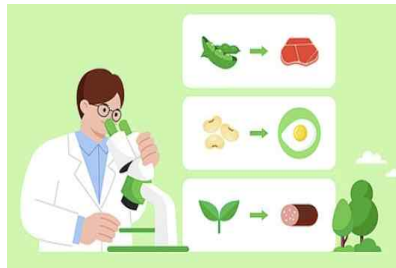
주임교수	김종규
교육목표	AI 및 데이터 분석 역량을 활용하여 이커머스 세일즈 프로세스의 효율성을 극대화하고, 실질적인 매출 증대를 이끌어내는 융합형 실무 전문가로 성장
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· Digital Selling: AI와 데이터를 기반으로 한 디지털 사회 환경 변화를 이해하고, 다양한 온라인 채널(이커머스, 라이브 커머스, 소셜 미디어 등)을 활용하여 상품을 기획하고 판매하는 실무 역량 함양 · Customer Journey Optimization: AI와 빅데이터를 통해 고객의 구매 여정을 분석하고, 데이터 기반 판매 성과를 측정 및 개선하여 고객 만족도와 매출을 극대화하는 전략적 사고 배양 · Sales Performance Management: 상품 기획부터 마케팅, 판매, 성과 분석까지 전 과정을 통합적으로 관리하며, 급변하는 판매 시장에서 지속 가능한 판매 경쟁력을 확보하는 전문인력 양성



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
디지털 세일즈 전략 & CRM 데이터 분석	●		3	1	2
라이브커머스/세일즈 실행		●	3	1	2
통합 프로젝트		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초·필수과목 포함 9학점				

스마트 푸드테크

주임교수	최진영
교육목표	· 스마트 기능성식품의 시장성과 필요성을 인지하고 기능성에 필요한 이론 및 위해물질 습득 · 스마트 식품 구성 성분의 화학 특성 이해하고 스마트식품의 종류와 기능성 습득 · 스마트 식품의 품질과 기능성에 관련한 다양한 화학반응 이해
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· 글로벌시장을 이끄는 건강기능성 식품, 푸드테크, 기능성 식품의 위해물질 관리, 신제품 식품개발, 스마트식품 품질관리 및 현장실무



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트 식품 품질관리 및 현장실무		●	3	3	0
푸드테크 기능성식품		●	3	3	0
식품 기능성-유해물질 기기분석		●	3	3	0
편성학점 합계			9학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 9학점		

글로벌 스마트 관광경영

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	박용민
교육목표	데이터·AI 기반의 관광산업(여행·호텔·문화콘텐츠·MICE)의 최신 지식과 이론을 습득하여, 증거기반 의사결정과 포용적 고객경험 설계가 가능한 외국인 유학생 대상 맞춤형 전문인재 양성
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· K-Culture 관광 디자인 : K-Culture기반 관광콘텐츠 기획 및 운영관리 · 여행사 플랫폼 경영 : OTA기반 플랫폼 비즈니스와 여행사경영 · 디지털 호텔 경영 : 호텔정보시스템을 기반으로 한 호텔 경영



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
K-Culture 관광 디자인		●	3	3	0
여행사 플랫폼 경영		●	3	3	0
디지털 호텔 경영		●	3	3	0
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

AI 공간디자인 크리에이터

주임교수	김명식
교육목표	소프트웨어융합을 통한 실내디자인 기초 역량 개발
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	건축, 공간, 실내디자인 경향, AI 활용 영상디자인, 색채와 재료 디자인 습득을 통해 기초 공간디자인 구현



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
실내공간디자인트렌드	●		3	1	2
AI·영상디자인	●		3	1	2
색채·재료디자인	●		3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초과목 포함 9학점				

디지털 임상 시기능훈련

주임교수	정세훈
교육목표	시기능의 기초 이론에서 임상 적용, 디지털 기반 훈련 및 기기 개발까지 통합적으로 교육하여, 시기능 재활과 임상 응용 능력을 갖춘 전문가를 양성
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	기초 이론 → 임상 적용 → 디지털 훈련 및 기기 개발을 단계별로 배우고, "임상실습, 케이스스터디, 훈련장비 개발 프로젝트, 산업체 연계 학습활동" 등을 통해 실제 훈련능력 고도화



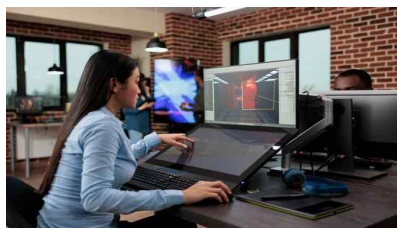
교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
디지털임상시기능훈련(초급과정)		●	3	1	2
디지털임상시기능훈련(중급과정)		●	3	1	2
디지털임상시기능훈련(고급과정)		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

6. (SD) 지역친화형

- 1) 영상콘텐츠 제작
- 2) 스페셜메이크업(특수분장)디자인
- 3) 베이커리, 카페 창업
- 4) 문화콘텐츠 마케팅
- 5) 스타트업 엑셀러레이터
- 6) 병원행정 실무
- 7) 디지털스포츠 이벤트 에이전트
- 8) 브랜딩 커뮤니케이션
- 9) 차세대 스포츠 실무
- 10) K-컬처라이프&글로벌커뮤니케이션

영상콘텐츠 제작

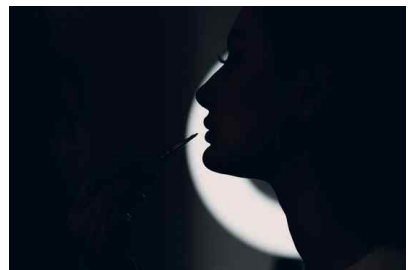
주임교수	김대근
교육목표	글로벌한 영상콘텐츠 유통과 소비의 기술적, 산업적 상황에 부합하는 영상 큐레이션(기획) 역량과 제작역량의 제고
이수학점	7과목(21학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	글로벌 OTT시대에 부합하는 영상생비자(prosumer)의 영상 큐레이션 역량과 영상 제작역량을 제고시키는 데 그 목적이 있으며, 이를 통해 글로벌 OTT 등장 이후 발전하고 있는 한국 방송영상 산업계에 진출하는 데 필요한 직무역량을 계발하는 방향의 교육과정이다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
문화콘텐츠 입문		●	3	3	0
영상촬영과 편집	●		3	1	2
영상제작 테크놀로지			3	2	1
스토리텔링의 이해			3	2	1
스토리텔링과 영상구성			3	2	1
픽션 영상 크리에이팅			3	1	2
논픽션 영상 크리에이팅			3	1	2
편성학점 합계	21학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	기초·필수과목 포함 12학점				

스페셜메이크업(특수분장) 디자인

주임교수	박소정
교육목표	특수분장(Special Make-up)은 영화와 드라마, 소셜 미디어와 공연, 광고, 다양한 이벤트 등에 얼굴과 신체 전체를 다루며 다양한 표현이 가능하다. 컴퓨터 디자인과 특수분장에 대한 전문성을 습득하여 캐릭터를 창출하는 디자인과 분장을 할 수 있도록 한다.
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	영화와 드라마, 소셜 미디어와 공연, 광고, 다양한 이벤트, 소셜미디어의 콘텐츠 크리에이팅 등의 캐릭터에 따른 특수분장 디자인과 실제 실습을 통하여 창의적 결과물을 생성한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
특수분장디자인과 응용(1)		●	3	1	2
특수분장디자인과 응용(2)		●	3	1	2
프로스테틱스 특수분장		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

베이커리, 카페 창업

주임교수	안선정
교육목표	· 카페 베이커리 수요 증가로 맞춤형 미래 인재 양성을 위한 역량 중심 모듈형 융합 교육 실현 · 창업 성공을 위한 베이커리 카페 시장의 트렌드와 기회를 분석하여 창업전략 수립 · 기술형 취·창업 특화 분야로, 사회수요 맞춤형 현장교육을 바탕으로 창업 및 취업에 실질적 도움을 제공할 수 있는 교육과정
이수학점	4과목(12학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	베이커리 카페 창업을 위한 체계적인 타깃 커리큘럼



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
베이커리 카페창업 이론 및 실전		●	3	1	3
카페창업을 위한 F&B		●	3	1	3
카페창업 아이템프로듀싱			3	1	3
카페메뉴 기획과 서비스 프로세스			3	1	3
편성학점 합계	12학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

문화콘텐츠 마케팅

주임교수	윤상길
교육목표	문화콘텐츠 기획 및 마케팅 역량의 제고
이수학점	7과목(21학점) 중 4과목(12학점)
과정소개	문화콘텐츠학의 기초와 문화콘텐츠 마케팅



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
문화콘텐츠 입문		●	3	3	0
스토리텔링의 이해			3	2	1
문화콘텐츠마케팅		●	3	2	1
사용자 경험(UX) 디자인과 (영상)콘텐츠 소비자 행동분석			3	2	1
영상IP와 비즈니스			3	2	1
디지털콘텐츠 실전마케팅			3	1	2
메타버스와 VR마케팅			3	1	2
편성학점 합계	21학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 12학점				

스타트업 엑셀러레이터

주임교수	고일권
교육목표	창업의 올바른 이해와 실무를 익힘으로 경쟁력 있는 창업가를 양성
이수학점	5과목(15학점) 중 4과목(12학점)
정소개	스타트업 개론/기술경영론 → 스타트업 비즈니스 모델/스타트업 엑셀러레이터 → 글로벌 스타트업 실무 순으로, 이수 순서에 따라 수강할 것을 적극 권장합니다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스타트업 개론			3	3	0
스타트업 비즈니스 모델			3	3	0
기술경영론			3	3	0
글로벌 스타트업 실무		●	3	1	2
스타트업 엑셀러레이터			3	1	2
편성학점 합계	15학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 12학점				

병원행정 실무

주임교수	안이수
교육목표	급변하는 보건의료서비스 산업 환경에서 시대적 감각에 맞는 경영 마인드를 갖추어 보건의료기관 및 조직을 효율적으로 관리할 수 있는 실무관리자 양성
이수학점	5과목(15학점) 중 5과목(15학점)
과정소개	보건의료행정 전문가로서 이론적 학습능력과 현장실무 능력 함양 기획 및 자료분석과 관리를 통한 창의적 문제해결 능력 함양 의료 패러다임의 혁신을 이끌 미래 보건의료행정 표준을 선도하는 리더에 필요한 전문지식 함양



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
보건정책과의료경영		●	3	3	0
병원경영의이해		●	3	3	0
의료서비스마케팅			3	3	0
헬스케어산업의이해		●	3	3	0
원무관리의이해			3	3	0
편성학점 합계			15학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 15학점		

디지털스포츠 이벤트 에이전트

주임교수	정태검
교육목표	SW 중심 디지털스포츠 이벤트와 스포츠를 통한 이벤트 제작에 필요한 이론과 실제 현장에서 통용되는 내용을 실습하여 이론적 내용과 실무적 내용을 동시에 충족하며, 스포츠 이벤트 제작 및 관리까지 가능한 디지털스포츠 이벤트 산업 전문가 인재 양성
이수학점	4과목(12학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	디지털스포츠 이벤트와 관련한 이론적 내용과 함께 스포츠에 대한 도메인 지식을 함양하고 SW 기반 스포츠이벤트 실습을 통해 학술적인 면과 실무적인 면을 동시에 충족하는 교육을 실시하고 전문가적 자질을 함양한다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
Digital Sports Event의 이해		●	3	3	0
Digital Sports Event 실무 이해		●	3	1	2
Digital Sports Event홍보의 실제		●	3	1	2
Digital Sports Event 현장실습 프로젝트			3	0	3
편성학점 합계	12학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

브랜딩 커뮤니케이션

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	주민옥
교육목표	· 브랜드, 이미지, 스포츠미디어, 커뮤니케이션 전략에 대한 이해와 활용 능력 함양 · 브랜드, 기업, 개인의 홍보·PR을 위한 브랜딩 구성 전략에 대한 이해와 활용
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	· (언어능력) 일부 과목의 경우 중국어로 청강하고, 자신의 의견을 표현하도록 유도 · (선수과목) 미디어 및 뉴미디어, 커뮤니케이션 관련 전공(교양) 수업 · (전공지식) 미디어 활용 분야 브랜딩과 마케팅 전반에 대한 학습



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
브랜드 커뮤니케이션			3	3	0
이미지 커뮤니케이션			3	1	2
스포츠미디어 커뮤니케이션			3	3	0
편성학점 합계			9학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			9학점		

※ 기초·필수 과목이 없는 전공은 선택과목으로 기준 학점 이상 이수

차세대 스포츠실무

주임교수	황성호
교육목표	· 스포츠행정, 시설안전, 경기운영의 세 영역을 유기적으로 통합하여 “현장형 스포츠행정가 및 실무운영전문가” 를 양성 · 실제 스포츠조직의 행정·운영·안전·심판역량을 통합적으로 이해하고, 실습 중심의 교육을 통해 즉시 현장 투입이 가능한 실무능력과 공정성·책임성·리더십을 겸비한 스포츠 전문인력으로 성장 1. 스마트 스포츠 조직 운영 및 행정 역량 강화 2. 스마트 안전관리 기반의 지속가능한 스포츠시설 운영 능력 배양 3. 공정하고 윤리적인 경기운영 및 심판능력 향상 4. 문제해결 중심의 현장 실무역량 및 리더십 개발 5. 현장 중심 융합역량 및 협업능력 강화
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	“스포츠 실무행정”, “스포츠시설안전관리론”, “생활체육심판”의 3개 핵심 교과를 중심으로 구성, 각 교과는 현장중심형 실습(Activity)과 연계되어 목표 달성을 구체적으로 지원



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스포츠실무행정		●	3	2	1
스포츠시설안전관리론		●	3	1	2
생활체육심판		●	3	1	2
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	필수과목 포함 9학점				

K-컬처라이프&글로벌커뮤니케이션

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	김민정
교육목표	K-컬처에 대한 이해를 바탕으로 K-콘텐츠 비즈니스 모델을 기획하며 둘째, 한국 사회 구성원으로 안정적으로 정착할 수 있는 각종 정보를 습득하고 셋째, 이를 확장하여 외 국인 및 (예비)유학생이 겪을 수 있는 문화적 차이와 법률적 문제를 지원하는 전문가로 활동하는데 필요한 취·창업 역량을 갖춘 융합 인재 양성
이수학점	3과목(9학점) 중 3과목(9학점)
과정소개	- 교과: K-컬처 생활문화 이해, AI기반 K-콘텐츠 기획과 비즈니스, K-라이프 내비게이션 - Activity: 지역 문화 현장 탐방, 출입국·외국인사무소 견학, 콘텐츠 크리에이터 및 법률·행정 전문가 초청 특강



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
K-컬처 생활문화 이해		●	3	2	1
AI기반 K-콘텐츠 기획과 비즈니스		●	3	1	2
K-라이프 내비게이션		●	3	2	1
편성학점 합계			9학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			필수과목 포함 9학점		

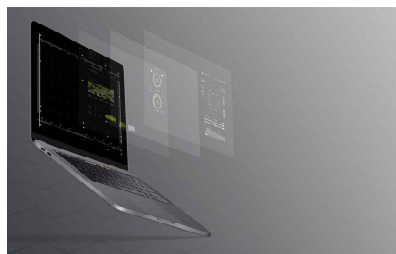
7. (TC) 과제참여형

- | | |
|------------------------|--------------------------|
| 1) 데이터기반 지식재산 연구 개발 | 21) AI 비즈니스 전략 실습 |
| 2) Mili-Tech 드론 SW(TC) | 22) 데이터기반 포트폴리오 투자전략 실무 |
| 3) 디지털 콘텐츠 아카이빙 | 23) 데이터기반 부동산 투자분석 실무 |
| 4) 스포츠 퍼포먼스 BGM 창작 | 24) AI 디자인 트랜스포메이션 프로젝트 |
| 5) 입법정책 실무 프로젝트 | 25) 공익 프로젝트 기획과 문서 작성 실무 |
| 6) 뮤지오그래피 디자인 | 26) 경찰 실무와 젠더폭력 |
| 7) 패션브랜딩랩 | 27) 밀리터리 통합 AI·SW |
| 8) ICT교육개발협력 | 28) 스포츠심리 데이터분석 |
| 9) 기후테크·탄소중립 | 29) 디지털 멘탈코칭 |
| 10) 지역 로컬크리에이터 | 30) 스마트레저관광 |
| 11) 지속가능한 지역재생 | 31) 스마트레저안전 |
| 12) 메디컬 스페이스 디자인 | 32) 스타트업 이노베이션 랩 |
| 13) 덴탈테크 비즈니스 | 33) 차세대 스포츠 운영 |
| 14) UI/UX콘텐츠디자인 | 34) 차세대 스포츠 재활 |
| 15) K-콘텐츠 글로벌 창업 | 35) 글로벌 임팩트 메이킹 프로젝트 |
| 16) 패션생산시스템 | 36) 스피치 보컬 미디어 랩 |
| 17) 패션비즈니스인큐베이션 | 37) AI K-POP 콘텐츠 |
| 18) AI·SW 융합 게임 프로젝트 I | 38) AI·DX와 탄소중립 |
| 19) AI·SW 융합 게임 프로젝트II | 39) 퍼포먼스 프로덕션 디자인 |
| 20) AI 융합 콘텐츠(TC) | |

데이터기반 지식재산 연구 개발 (前 드론 빅데이터 융합 지식재산 창출)

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	이호연
교육목표	독자적으로 기술동향을 분석하고, 각 기업들의 특수성을 고려한 IP-R&D에 대한 이해 및 기업의 상황에 맞는 IP를 창출하기 위한 전략 등을 습득하게 하여 기업이 필요로 하는 R&D 전문가를 양성하는 것을 목적으로 한다.
이수학점	전체 교육과정 9학점
과정소개	- (기술문제 기획 및 설계) · TIIZ와 OPIS 활용 기술문제 해결(안)의 기획, 설계, 제작 등의 과정 수행 · 특허전략 수립과 관련한 전문지식 및 기술 습득 · IP-R&D 실무 적용을 구현하도록 특허 정량·정성 분석 내용 학습 - (특허 빅데이터 활용) · 빅데이터의 시계열적인 분석 등을 통한 예측(Projection) 및 기술 동향 분석



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
기술혁신 지식재산 연구개발 실무		●	9	0	9
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

※ 前 드론 빅데이터 융합 지식재산 창출 전공 이수자의 경우 마이크로학위 취득 기준 6학점

Mili-Tech 드론 SW(TC)

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	김양훈
교육목표	군 현장의 수요를 기반으로 작전체계에 활용할 수 있는 운용역량과 Mili-Tech 드론 SW 활용을 기반으로 SW 모듈의 개발 및 적용 능력을 함양할 수 있는 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	- 임무 수행용 드론(1~4종) 제작 및 비행 실습 - 프로젝트 국내외 사전 정보(data) 수집 및 분석 (수집) Bigdata 수집방법 (저장) Bigdata DB를 구축하기 위한 Server를 다루는 방법 (가공) AI, Data Analysis 등을 위하여 데이터를 가공하는 방법 (활용) 파이썬 등의 프로그래밍 도구를 통한 Data Analysis 방법(CNN/RNN 등 학습 엔진) (저장) Bigdata DB를 구축하기 위한 Server를 다루는 방법 (기타) 완성된 SW에 대하여 저작권을 유지하기 위한 SW등록, 관련 개념에 대한 특허명세서 작성을 통한 특허 출원 - 프로젝트 결과 보고서 작성



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
드론프로젝트실습-캡스톤디자인		●	6	0	6
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

디지털 콘텐츠 아카이빙

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	최에스더
교육목표	-지역의 역사와 시민 삶의 기록을 통해 인문학적 소양과 디지털 콘텐츠 제작 역량을 겸비한 실천형 시민기록가 양성 -학생들이 직접 현장을 탐방하고, 인터뷰 및 아카이빙 기술을 활용해 지역문화 콘텐츠를 디지털로 기록·재구성하며 문제해결력과 사회적 감수성 함양 -인문학 기반의 디지털 기록 역량 함양, 지역사회 이해와 공감 능력 향상, 협업 기반 프로젝트 수행 능력 배양
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	- 지역사 탐색 방법론 - 아카이빙 이론과 사례 - 시민 인터뷰 기획 및 진행 - 디지털 콘텐츠 편집 기술 - 웹사이트 및 e-book 제작 실습 - 시민 대상 발표 및 전시



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
디지털콘텐츠아카이빙개발		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

스포츠 퍼포먼스 BGM 창작

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	정태겸
교육목표	전반적으로 스포츠이벤트에서 사용하는 BGM을 스스로 제작 세부적으로는 디지털스포츠이벤트와 태권도 현장의 수요를 기반으로 독창적인 BGM 제작역량과 이벤트 산업의 발전을 주도하기 위해 학문적 지식과 도메인지식을 활용한 실무능력을 배양시켜 산업에서 요구하는 전문인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	본인들의 퍼포먼스를 음원과 함께 실행할 수 있도록 이에 필요한 음원을 직접 제작 할 수 있는 능력을 배양하고 BGM제작 및 저작권 획득



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스포츠퍼포먼스 BGM창작		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

입법정책 실무 프로젝트

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	조운재
교육목표	변화하는 입법·정치·행정 환경에 대응하여, 국회 및 지방의회, 정당, 기업, 시민단체 등 다양한 입법정책 영역에 실무적으로 대응할 수 있는 융합형 전문인력 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 입법과 정책의 이해 2. 정책자료 및 질의서 작성 실습 3. 모의국회 및 법안 제정 실습 4. 정치커뮤니케이션 및 리더십

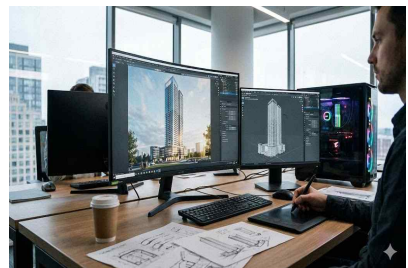


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
정책자료작성실습		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

뮤지오그래피 디자인

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	김명식
교육목표	취업대비 실무형 공간/실내디자인 역량 개발
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	현장조사, 공간 도면화, 디자인 사례 및 경향분석, 디자인 및 도면작성(평면/입면/천장), 투시도(3D 렌더링) 및 패넌디자인 구현



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
오픈에어 뮤지오그래피 디자인 스튜디오		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

패션브랜딩랩

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	신유지
교육목표	실무 프로젝트를 중심으로 브랜드 협업을 통한 콘텐츠 제작 능력 강화
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	브랜드 분석, 스타일링 기획, 디지털 제작 도구 활용, 협업 콘텐츠 개발



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
패션브랜드워크숍		●	6	0	6
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

ICT교육개발협력

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	한광호
교육목표	디지털 기술을 바탕으로 지역과 세계의 교육격차, 정보접근성 등 문제를 탐색하고 해결할 수 있는 실천 중심 융합형 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 디지털 리터러시 및 ICT 기초 기술 습득 2. 국제개발협력 개념과 SDGs 목표 이해 3. 지역 글로벌 교육문제 분석 및 ICT 기반 해결안 기획 4. 교육 콘텐츠 개발, 실습 및 현장 실행 5. 실습 결과에 대한 성찰과 역량 기반 피드백

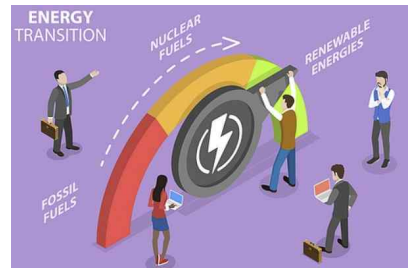


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
ICT교육개발협력		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

기후테크·탄소중립

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	김종규
교육목표	「기후테크·탄소중립을 위한 디지털전환(DX)·녹색전환(GX) 융합전공」은 디지털 기술과 녹색 기술의 융합을 통해, 지속가능한 사회를 구현할 수 있는 실천적 융합형 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	인공지능(AI), 빅데이터, 사물인터넷(IoT) 등 디지털 전환 기술(DX)을 기반으로 기후 문제를 분석하고, 이를 탄소중립, 에너지 전환, 순환경제 등 녹색전환(GX) 영역과 연결함으로써, 기술-정책-산업 간 통합적 문제해결 역량 함양 지향



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
기후테크 개론		●	6	3	3
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

지역 로컬크리에이터

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	장호성
교육목표	실천형 로컬디렉터 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	지역사회의 이해와 문제 분석, 지역 스토리 연계 콘텐츠 발굴



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
로컬 콘텐츠 기획 실습		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

지속가능한 지역재생

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	이현중
교육목표	지역을 디자인하며 사회에 기여하고 함께 만드는 미래를 실현하는 지역 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 지역재생 이해와 사례 분석·민관학거버넌스를 통한 지역 현안 이해 2. 지역현황 조사, 분석 및 지역자산 발굴 3. 리빙랩 워크숍 4. 사회공헌 프로그램 기획 실천

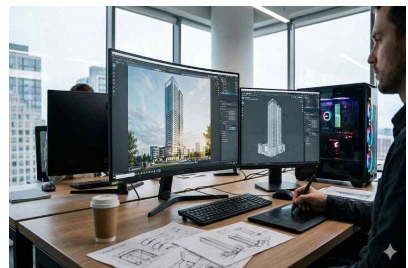


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
지속가능한 지역재생		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

메디컬 스페이스 디자인

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	김명식
교육목표	취업대비 실무형 공간/실내디자인 역량 개발
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	현장조사, 공간 도면화, 디자인 사례 및 경향분석, 디자인 및 도면작성(평면/입면/천장), 투시도(3D 렌더링) 및 패널디자인 구현

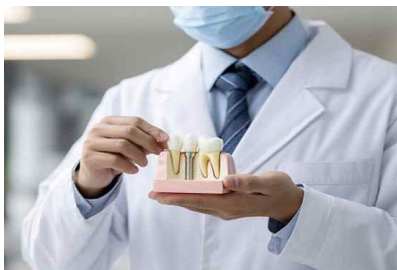


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
산부인과 디자인 스튜디오		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

덴탈테크 비즈니스

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	이선경
교육목표	국내 치기공학의 기술력과 디자인 역량을 바탕으로, 글로벌 치과보철 시장 진출을 꿈꾸는 미래형 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 글로벌 치과 보철 시장 분석 및 수출 전략 수립 2. 디지털 치과보철 이해 및 제작 3. K-덴탈 브랜드 기획 및 홍보 콘텐츠 제작 4. 글로벌 전시회 참가 시뮬레이션 및 바이어 대응 실습 5. 글로벌 진출과 디지털 수출 이해



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
K-덴탈테크 글로벌 비즈니스			6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

UI/UX콘텐츠디자인

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	변희진
교육목표	· 최신 디지털 콘텐츠 기술과 플랫폼에 대응하는 실무형 인재 양성 · 차세대 디지털 콘텐츠 기획 및 제작 역량 강화 · 산학 협력 프로젝트를 통한 실전 경험 강화 · 글로벌 디지털 콘텐츠 시장에서 경쟁력 있는 포트폴리오 제작 및 인재 양성 · 다양한 디지털 매체 활용을 통한 융합 콘텐츠 디자인 능력 배양
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	· 디지털 콘텐츠 기초: 디지털 콘텐츠 개론, 디자인 사고, 콘텐츠 기획 이론 · 콘텐츠 디자인 실습: UI/UX 디자인 실습, 포토샵/일러스트 실습, HTML/CSS 기반 디자인 · 신기술 융합: AI 기반 디자인 도구 활용, 디지털 콘텐츠 개발, UI/UX 콘텐츠 제작 · 프로젝트 실습: 실무형 포트폴리오 제작 · 산업 이해 및 진로 : 콘텐츠 산업 동향, 저작권 및 콘텐츠 법규, 프로젝트 관리



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
UI/UX 디지털콘텐츠 디자인		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

K-콘텐츠 글로벌 창업

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	신경환
교육목표	외국인 학생들이 K-Culture 콘텐츠를 활용해 자국 시장에 맞는 창업 아이디어를 기획하고, 이를 바탕으로 글로벌 콘텐츠 비즈니스 모델을 실습
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	K-팝, 한식, 패션, 관광 등 다양한 K-Culture 콘텐츠를 이해하고, 이를 기반으로 자국 시장에 적합한 창업 아이디어를 기획·실습하는 내용으로 구성함. 팀프로젝트를 통해 콘텐츠 기획, 마케팅 전략 수립, 비즈니스 모델 구성을 수행하며, 최종 결과물은 발표 및 피칭 형태로 공유



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
K-Culture 기반 글로벌 콘텐츠 창업 실무		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

패션생산시스템

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	이지용
교육목표	지속가능 패션 브랜드 역량 강화, 글로벌 생산·무역 전문성 확보, 패션제품 생산의 전 과정 이해, 생산기획·자재관리·공정표 작성·품질관리·납기조율 등 실무형 생산관리 능력 습득, 산업현장에 즉시 적용 가능한 패션 프로덕션 전문가로 성장할 수 있는 역량 함양
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 소재/부자재 사양서·BOM 작성(소요량·원단 폭·마커 효율) 2. 공정 라우팅·라인 밸런싱·병목 분석(제직·염색·후가공·재단·봉제·위싱·검사) 3. 원가·납기 시뮬레이션(SMV, MOQ, 리드타임, Incoterms 기초) 4. 품질·표준 시험(염색견뢰도·수축률·마찰·필링 등)과 검사 계획 수립 5. 표시·라벨링·안전 기준(세탁·혼용률·취급 주의 등) 점검 6. 패키징·출고 문서(불량 대응·재작업 플로우 포함) 7. 시제품 제작 & 개선 리포트(결함·원인·대책) 8. 시즌별 생산기획 및 소싱 캘린더 관리 9. 원부자재 기획(BOM) 및 자재 리드타임 관리 10. 샘플 제작·승인 프로세스 및 피드백 관리 11. 봉제공정·작업지시서·라인밸런스 실습 12. 품질검사(QC) 및 불량 개선 분석 13. 납기·물류관리, 글로벌 생산관리 비교(제3국 OEM/ODM)ESG 생산전략, 지속가능한 생산 이슈 분석 14. 팀 기반 종합 생산관리 프로젝트 진행

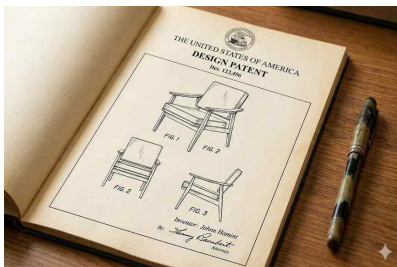


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
패션제품 생산 및 공정 프로세스			6	1	5
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

패션비즈니스인큐베이션

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	이지용
교육목표	지속가능 패션 브랜드 역량 강화, 글로벌 생산·무역 전문성 확보, 융합형 패션제품 개발·IP 창출 능력 배양, 브랜딩·디지털 마케팅 실행력 함양, 산학 협력 기반 실무창업 역량 강화
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 디자인보호법/상표법 이해, 식별력·유사 판단, 지정상품군 전략(니스·유사군) 패션디자인 특허, 상표, 저작권 등 법적 보호체계 이해 2. 선행디자인/상표 검색 및 해석(키워드·도형코드) → 권리화 전략 수립 3. 출원 문서 초안 실습(도면·명칭·지정상품/서비스, 보정·거절사유 대응 시물) 4. 브랜드 런칭 패키지(네이밍·BI·패키지·라벨 규정) 아이디어를 브랜드화하는 창업 프로세스 습득 5. 사업모델/유통(D2C·편집숍·해외 진출 경로) 및 재무 가정, 스타트업 사업계획서, 브랜드 아이덴티티, 수익모델 직접 개발 6. 보육·인큐베이팅 연계(서울패션허브·지방TP/디자인센터 등 지원 맵 작성) 1인 브랜드, 크리에이터 브랜드, 온라인 쇼핑몰 등 다양한 창업유형 이해, 현실적인 창업 실행계획을 수립



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
패션 디자인 특허와 패션브랜드 창업		●	6	1	5
편성학점 합계			6학점		
마이크로학위 취득 기준 학점			6학점		

AI·SW 융합 게임 프로젝트 I

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	박진영
교육목표	AI 기술과 게임개발 역량을 융합한 실무형 글로벌 개발자 양성. 프로그래밍, 인공지능, UI/UX 디자인을 통합한 프로젝트 중심 교육을 통해 외국인 공학계열 학생이 현장형 창의인재로 성장하도록 지원.
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	캡스톤 프로젝트를 통한 AI 융합 게임 완성 및 포트폴리오 구축



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI·SW 융합 게임 프로젝트 I		●	6	0	6
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

AI·SW 융합 게임 프로젝트II

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	박진영
교육목표	AI 기술과 게임개발 역량을 융합한 실무형 글로벌 개발자 양성. 프로그래밍, 인공지능, UI/UX 디자인을 통합한 프로젝트 중심 교육을 통해 외국인 공학계열 학생이 현장형 창의인재로 성장하도록 지원.
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	캡스톤 프로젝트를 통한 AI 융합 게임 완성 및 포트폴리오 구축



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI·SW 융합 게임 프로젝트II		●	6	0	6
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

AI 융합 콘텐츠(TC)

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	김재범
교육목표	1. AI·XR 기반 디지털 퍼포먼스 전문가 양성 2. 기업 협업 및 실무 중심 교육을 통해 산업 맞춤형 인재 육성 3. 디지털 마케팅 및 브랜딩 역량을 강화하여 글로벌 경쟁력 확보 4. 창의적 문제 해결 능력을 갖춘 융합형 인재 배출 5. 해외 취·창업 및 프리랜서 활동을 지원하여 사회 진출 기회 확대
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 생성형 AI 결합을 통해 디지털 모델, 뮤지컬, 퍼포먼스 등 콘텐츠 공연 기획 및 제작 2. NEXT K콘텐츠를 실습을 통해 전 과정을 살펴보고 다양하게 융합된 결과물 도출 3. 숏폼, 릴스, 개인미디어 등을 통해 1인 크리에이터로서 콘텐츠 제작 능력 학습 4. 실감형 융합 인터랙션 콘텐츠 능력을 학습하고 결과물 도출 5. AI·XR 기반 패션·뷰티 콘텐츠 제작을 학습하여 AI 스타일링, AI 메이크업, XR 패션쇼 기획 및 연출 역량 배양 6. 디지털 마케팅 및 브랜딩 수업을 통해 SNS·메타버스 마케팅, AI 기반 광고 기획 비즈니스 모델 개발 7. 현장 실습 및 산업 연계 프로젝트를 통해 기업 협업 프로젝트, 해외 취·창업 프로그램, 1인 크리에이터 및 브랜드 운영 실습 수행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
퍼포먼스 프로덕션 랩			6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

AI 비즈니스 전략 실습

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	박경희
교육목표	AI 기반으로 고객행동분석 능력을 키우고 마케팅 전략을 수립
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. AI 및 데이터 분석 기초 2. AI 기반 마케팅 전략 수립 3. 실제 기업 사례를 통한 분석 실습 4. 현장 방문을 통한 사례 분석 5. 팀 프로젝트를 통한 마케팅 전략 수립 및 발표



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI 비즈니스 전략 실습		●	6	1	5
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

데이터기반 포트폴리오 투자전략 실무

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	류현욱
교육목표	데이터 기반 분석과 투자 시뮬레이션을 통해 합리적 의사결정과 리스크 관리 역량을 갖춘 실전형 금융투자 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 투자전략 분석 2. 포트폴리오 설계 및 운영 3. 성과분석 및 피드백



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
데이터 기반 포트폴리오 투자전략 실무		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

데이터기반 부동산 투자분석 실무

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	한광호
교육목표	1. 부동산 금융투자 실무이해를 갖춘 형장형 인재 양성 2. 융합적 사고력과 협업능력을 갖춘 문제해결형 인재 양성 3. 지속가능성과 사회적 책임을 고려하는 가치창출형 혁신 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 부동산 산업 전주기 구조와 의사결정 과정을 이해하고 주요 투자 프로세스를 학습 2. 시장 및 입지 분석을 통해 지역경제, 수요·공급, 경쟁구조를 파악하고 투자적합성을 평가 3. 임대수익, 운영비용, 공실률 등 현금흐름 요소를 분석하여 수익성(NOI, IRR 등)을 검토 4. 자기자본·차입금 구조를 반영한 자금조달 모델과 레버리지 효과 분석 실습 5. 팀 단위 프로젝트를 통한 실물자산 기반 투자제안서(IM) 작성 및 최종발표 수행 6. 부동산 투자에서의 법적제도적 요인, 세제 및 ESG 요소를 고려한 지속가능한 투자 판단 수행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
데이터 기반 부동산 투자분석 실무		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

AI 디자인 트랜스포메이션 프로젝트

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

※ 외국인 유학생 전용

주임교수	조연정
교육목표	· AI 기술의 기본 개념을 이해하고 디자인 분야에서의 활용 가능성 함양 · 프로젝트를 통한 전문적 지식과 실무 능력 배양 · 창의적이고 비판적 사고를 통해 문제를 해결할 수 있는 역량 강화
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	· 인공지능을 도구로 활용하는 것을 넘어 디자인 및 다양한 분야에서 활용 가능성을 탐색 · 문제 정의 및 분석 방법론 학습 · 팀 프로젝트를 통해 작업하고 협력하여 소통하는 능력을 키우고 비판적 평가를 할 수 있도록 유도 · 실제 프로젝트 수행으로 실무 경험을 쌓고 산업 네트워킹의 기회를 통해 직업적 연결망을 형성 · 포트폴리오를 만들고 자신의 역량과 성과를 정리할 수 있는 능력 배양



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI 디자인 트랜스포메이션 프로젝트		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

공익 프로젝트 기획과 문서 작성 실무

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	임원선
교육목표	사회문제 분석, 논리모델 기반 프로그램 기획, 예산 수립, 성과관리 등 사업계획서의 핵심 요소를 체계적으로 학습하고, 실제 공모사업에 제출 가능한 수준의 완성도 높은 프로포절을 작성하는 현장 실무 전문가 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	사회복지 지원사업 및 자원 분석 - 데이터 기반 지역사회 문제 및 욕구 사정 (Needs Assessment) 실무 - 로직 모델(Logic Model)을 활용한 프로그램 설계 및 평가 계획 수립 - 단위 사업별 예산 편성 및 관리 기법 - 사회복지공동모금회 양식 기반 사업계획서 작성 워크숍 - 설득력 있는 프로포절 발표 및 피드백



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
공익프로젝트기획과 문서작성실무		●	6	1	5
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

경찰 실무와 젠더폭력

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	조상현
교육목표	- 젠더폭력 분야의 이론과 실무를 겸비한 인재 양성 - 젠더폭력의 법률 및 정책을 분석할 수 있는 전문가 양성 - 젠더폭력 분야에 종사할 수 있는 선도 인력 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	- 젠더폭력과 관련한 법률의 문제점 분석 및 입법정책 제시 - 디지털 시대에서 발생하는 젠더폭력의 원인 분석 및 해결방안 - 젠더폭력 현장에서의 대응능력 향상 프로그램 개발



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
젠더폭력의 이해와 해결책		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

밀리터리 통합 AI-SW

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	최한용
교육목표	AI-SW 산업현장의 수요를 기반으로 국제표준 프로젝트관리 방법으로 국방SW 품질 기준에 부합하는 고품질의 프로젝트 수행하여 품질기반의 AI-SW 개발능력을 함양할 수 있는 인재양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	국제표준 프로젝트관리에 대한 5가지 프로세스 그룹에 대한 지식체계하에 프로젝트 관리 역량 개발 및 SW관련학과 수준의 개발역량과 국방SW에 대한 Domain Knowledge를 기반으로 Self-Design 교육과정을 이수한 학생을 대상으로 기업현장의 문제를 해결할 수 있는 캡스톤디자인 성격의 프로젝트 연계 교육

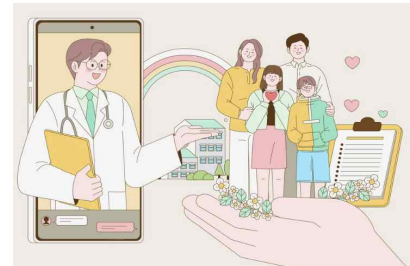
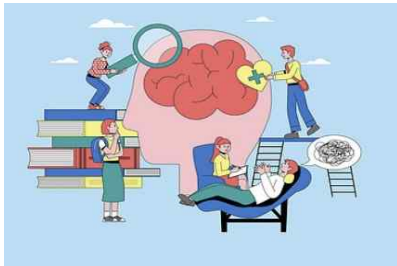


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI-SW 융합 프로젝트		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

스포츠심리 데이터분석

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	장덕진
교육목표	스포츠심리학의 핵심 이론을 기반으로, 심리 및 생체 데이터를 체계적으로 수집·분석하여 개인의 심리적 특성과 행동 패턴을 과학적으로 이해할 수 있는 전문 인재를 양성하는 것을 목표로 한다. 학습자는 심리검사, 설문, 인터뷰 자료뿐 아니라 경기 중 행위 데이터, SNS 등 온라인 비정형 데이터를 활용하여 주요 심리 변인을 도출하고, 이를 정량적·정성적 분석 기법(Textom, UCINET, CONCOR 등)을 통해 구조적으로 해석한다. 따라서 본 전공의 학습자는 데이터 해석을 통한 과학적 사고력, 분석 리포팅 및 시각화 능력, 연구윤리 및 개인정보 관리 역량을 통합적으로 습득하여, 현장 적응성과 연구 역량을 동시에 갖춘 데이터 기반 스포츠심리 전문가로 성장
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	스포츠심리학 이론과 데이터분석 기술을 융합한 실무 중심 교육과정으로, 학습자가 심리적 변인을 과학적으로 이해하고 이를 실제 데이터로 분석·해석할 수 있는 역량을 함양하도록 설계 '심리데이터'의 분석·평가 중심, 멘탈코칭 교과는 '심리개입·코칭 중심'으로 구분한다. 이를 통해 학습자는 심리데이터 분석력, 과학적 사고력, 연구윤리 의식, 현장 적용력을 두루 갖춘 데이터 기반 스포츠심리 전문가로 성장할 수 있도록 교육과정이 구성되어 있다.



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스포츠심리 데이터분석		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

디지털 멘탈코칭

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	장덕진
교육목표	현장 중심형 실습교육을 통해 실제 스포츠 현장에서 요구되는 스포츠심리상담, 멘탈 트레이닝, 코칭 기술을 습득하여, 단순한 이론 이해를 넘어, 심리 데이터를 기반으로 개인 맞춤형 멘탈케어 솔루션을 제시할 수 있는 미래 디지털 멘탈코치 인재 양성을 목표로 한다. 더불어 스포츠심리와 디지털 기술의 융합을 통해 스포츠산업의 경쟁력 강화와 국민 정신건강 증진에 기여할 수 있는 인재를 육성하고, 사회적 책임감과 윤리의식을 갖춘 코치, 데이터 해석 능력을 갖춘 멘탈코치, 새로운 멘탈케어 서비스를 창출할 수 있는 창의적 리더를 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	스포츠심리학과 디지털 기술을 융합한 실무형 멘탈코칭 교육과정으로, 이론과 현장 실습을 병행하여 학습자가 현장에서 요구되는 멘탈코칭 수행 역량과 디지털 분석 능력을 동시에 기를 수 있도록 설계 이론 수업에서는 코칭심리와 멘탈트레이닝의 핵심 개념을 학습하여 동기부여, 자신감, 불안, 몰입, 회복탄력성 등 주요 심리 변인을 이해한다. 현장실습에서는 대학 운동부 또는 멘탈코칭센터 등 실제 환경에서 코칭 기획, 심리상담, 기술훈련, 데이터 기반 피드백을 경험하며 맞춤형 멘탈코칭을 실습 팀 빌딩과 조별 프로젝트를 통해 협력과 리더십을 강화하며, 교수자는 멘토이자 공동참여자로서 학생들과 함께 문제를 탐구하고 해결합니다. 이를 통해 학습자는 스포츠 현장에서 요구되는 협업 역량, 실무 능력, 데이터 기반 멘탈코칭 역량을 고르게 갖춘 전문 인력으로 성장할 수 있도록 구성



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
디지털 멘탈코칭		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

스마트레저관광

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	임승재
교육목표	관광·레저·이벤트 관련 기업 및 지자체가 직면한 실제 현안을 기반으로 문제를 정의하고, 스마트 기술을 활용해 해결방안을 설계·제안할 수 있는 실무형 인재 양성 포트폴리오 기반 평가체계를 도입하여, 학생이 수행한 관광콘텐츠 기획서·데이터 분석 보고서·관광상품 제안서 등 산학협력 프로젝트 결과물을 전공 성취의 핵심 지표로 평가함으로써, 학습자의 성과가 실제 산업 현장에 바로 적용 가능한 수준에 도달하도록 지원
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	이론 단계: 레저·관광·이벤트 산업의 구조와 최신 트렌드를 이해하고, 스마트레저관광의 개념과 범위를 학습 실무 단계: 산업체 전문가와 함께 관광이벤트 기획, 예산운영, 홍보·마케팅, 체험형 콘텐츠 설계뿐 아니라, AR/VR 기반 체험 시나리오 구상, 관광객 데이터 수집 및 기초 분석, 디지털 홍보콘텐츠 제작 실습 등을 수행 프로젝트 단계: 산업체 및 지자체 협력 기관이 제시하는 실제 현안(축제 방문객 감소, 체험 프로그램 만족도 저하, 홍보 효율성 문제 등)을 기반으로 팀 프로젝트를 수행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트레저관광기획실무		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

스마트레저안전

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	임승재
교육목표	「스마트레저융합 부전공」의 안전 트랙으로서, 4차 산업혁명 시대의 기술혁신과 스포츠·레저산업의 안전 패러다임 변화에 대응하여 스포츠시설의 운영·관리·안전체계를 스마트 기술(IoT, 센서, 데이터 분석 등)과 결합할 수 있는 융합형 실무인재를 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	스포츠시설의 안전관리 체계를 디지털 기술과 융합하여 실무형 안전관리 전문 인력을 양성하는 것을 목표로 한다. 이를 위해 스포츠시설 구조 및 운영, 안전법규 이해, IoT 기반 모니터링, 리스크 대응 실습 등 6개 핵심 학습 분야를 중심으로 한 단계별 학습활동을 구성하였다. 또한 산업체 전문가가 참여하는 팀티칭 및 현장 중심 실습 교육을 통해 학생들이 산업 현장에서 즉시 적용 가능한 스마트 안전관리 실무능력을 습득하도록 설계



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트 레저스포츠시설 안전관리 실무		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

스타트업 이노베이션 랩

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	이호연
교육목표	1. 창업 과정의 실무 전반(아이디어 도출-비즈니스모델-자금-운영-투자유치)에 대한 종합적 이해 2. 외부 창업 전문가 및 스타트업 현장 프로젝트를 통한 실무 역량 강화 3. 실제 창업 경험 기반의 문제 해결력·리더십·협업 역량 함양 4. 창업 실행 중심의 TETRIS형 집약 교육모델 실현
이수학점	전체 교육과정 9학점
과정소개	· 창업 기본이론(Lean Startup, 비즈니스모델 설계, 시장분석, 자금조달 등) · 전문가 특강 및 실무워크숍 · 실제 스타트업 프로젝트 참여(팀 단위 실습) · 최종 IR 피칭 및 성과공유회



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스타트업 이노베이션 랩		●	9	2	7
편성학점 합계	9학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	9학점				

차세대 스포츠 운영

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	황성호
교육목표	1. 스마트 스포츠 운영 현장 이해 및 실무 적용 능력 함양 2. 데이터 기반 스포츠 운영 의사결정 능력 강화 3. 스포츠 서비스 품질 및 고객경험 관리 실무 역량 강화 4. 스마트 기술 융합형 운영 시스템 설계 능력 배양 5. 스포츠산업 현장 문제해결 및 경영실무 역량 강화
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 스포츠 운영 시스템의 구조와 운영 프로세스 학습 2. 스마트 기술 기반의 운영관리 역량 강화 3. 고객경험(CX)과 서비스 품질 관리 능력 개발 4. 데이터 기반 운영성과 분석 및 의사결정 능력 배양 5. 현장 프로젝트 기반의 종합 실습 진행

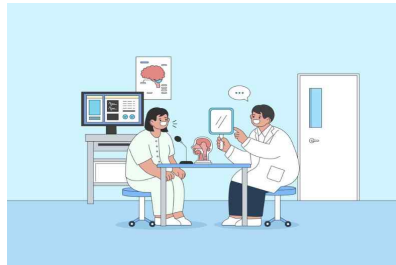


교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
프리미엄 스포츠 운영		●	6	0	6
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

차세대 스포츠 재활

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	황성호
교육목표	1. 선수 재활 프로그램 설계 및 현장 적용 능력 함양 2. 데이터 기반 재활 의사결정 능력 강화 3. 심리·인지 회복 전략과 맞춤형 지도 역량 강화 4. 스마트 기술 기반 재활 프로그램 설계 능력 함양 5. 현장 문제 해결 및 실무형 재활 역량 강화
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 선수 재활 프로그램의 구조와 단계별 설계 방법 학습 2. 카이로프랙틱 등 기반 재활 관리 역량 강화 3. 선수 심리·인지 회복 전략과 맞춤형 지도 능력 개발 4. 데이터 기반 재활 평가 및 의사결정 능력 배양 5. 현장 프로젝트 기반 종합 실습 진행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
재활 프로그램 디자인		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

글로벌 임팩트 메이킹 프로젝트

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	한광호
교육목표	국제사회 주요 이슈에 대한 이해를 바탕으로, 공감·협업·실천을 통해 사회적 변화를 주도할 수 있는 세계시민형 실천 인재 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 인권, 평화, 환경 등 글로벌 이슈의 배경과 구조를 이해하고, SDGs와의 연계성을 탐구 2. 대학 및 지역사회의 현안을 분석하여 사회적 공감과 행동을 촉진하는 캠페인 기획 및 실행 역량 함양 3. 프로젝트 수행 과정에서 팀워크와 리더십을 발휘하여 효과적인 문제 해결 및 사회적 영향력 창출 방안 도출 4. 실천 경험을 기반으로 개인과 공동체의 변화를 성찰하고, 결과를 확산 가능한 형태로 제작·공유



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
글로벌임팩트메이킹프로젝트		●	6	1	5
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

스피치 보컬 미디어 랩

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	한가영
교육목표	1. 보이스 표현력 향상 2. 스피치 커뮤니케이션 역량 강화 3. 미디어 융합형 보이스 콘텐츠 제작 능력 함양 4. 자기주도적 학습 및 문제해결 능력 강화 5. 현장 실무 및 진로 연계 능력 강화
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. 보이스 기초 훈련 2. 감정 표현 및 톤 디자인 3. 스토리텔링 스피치 구성 4. 미디어 커뮤니케이션 이해 5. 과제 중심 미디어 실습 6. 교수 피드백 및 자기 분석 7. 협업 및 발표 수행 8. 최종 보이스 퍼포먼스 프로젝트



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스피치 보컬 미디어 랩		●	6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

AI K-POP 콘텐츠

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	권순환
교육목표	1. 디지털 콘텐츠 제작역량 강화 2. 미술 및 영상 콘텐츠에 대한 지식 함양 3. 1과2를 응용 및 융합하고 AI를 적용하여 다양한 디지털 콘텐츠 제작 4. 다양한 콘텐츠 제작 능력을 바탕으로 사회 진출 역량 강화
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. AI 결합을 통해 디지털 콘텐츠 제작 2. 미술, 음악, 영상, 댄스 등 다양한 분야를 융합한 결과물 도출 3. 숏츠, 릴스, 개인SNS 등을 통하여 1인 크리에이터로서 프로듀싱 능력 학습



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI K-POP 콘텐츠 PROJECT			6	2	4
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

AI·DX와 탄소중립

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	김종규
교육목표	AI와 디지털 기술을 활용하여 산업 및 사회 전반의 탄소 배출 문제를 해결하고, 지속 가능한 성장을 주도할 수 있는 실무형 융합 인재를 양성
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	1. AI·DX(디지털 전환) 이해 2. AI를 활용한 에너지 효율 및 최적화 3. AI·DX를 활용한 탄소중립 실현 솔루션 설계



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI·DX와 탄소중립		●	6	3	3
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

퍼포먼스 프로덕션 디자인

※ TETRIS CLASS는 별도의 수강신청 절차를 통해 수강인원을 선발하며 재수강 불가

주임교수	이현주
교육목표	1. 다전공 융합을 통해 글로벌 무대에서 상연 가능한 완성형 문화예술 퍼포먼스 기획·제작 2. 연기·K-POP·태권도·모델·패션·뷰티 요소를 하나의 공연 서사와 무대 구조로 통합하는 능력 배양 3. 공연 제작 전 과정을 기반으로 영상·숏폼·아카이브 등 공연 확장형 콘텐츠 제작 역량 강화 4. 공연팀과 스태프의 역할 분담 및 협업을 통해 글로벌 공연 프로젝트 운영 능력을 실전적으로 습득 5. 해외 공연 및 글로벌 교류를 통해 문화예술을 매개로 한 국제 소통 역량과 현장 대응 능력 함양
이수학점	전체 교육과정 6학점
과정소개	각 콘텐츠가 협업하여 글로벌 무대에 상연 가능한 문화예술 퍼포먼스를 기획·제작·완성하고 결과물을 기반으로 영상, 숏폼, 기록 콘텐츠를 제작하여 글로벌 공연 프로젝트의 콘텐츠 확장 및 활용까지 수행



교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
글로벌 문화예술 퍼포먼스 실전 프로젝트		●	6	0	6
편성학점 합계	6학점				
마이크로학위 취득 기준 학점	6학점				

V. 마이크로디그리 부전공 연계 이수 안내

1. 단일 부전공

| 스마트 모빌리티 제어 시스템

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트 모빌리티제어시스템	모빌리티 공학 기초			3	3	0
	모빌리티 센서 실습			3	0	3
	제어 시스템 실습			3	0	3
	자율주행차 실습			3	0	3
	컴퓨터비전 실습			3	0	3
	친환경 자동차 (xEV)			3	3	0
	모빌리티 캡스톤디자인			3	0	3
	네트워크실습			3	0	3
편성학점 합계		24학점				
부전공 취득 기준 학점		21학점				

| 바이오 군헬스케어시스템 SW

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
바이오 군헬스케어시스템SW	멀리터리질병의이해		●	3	3	0
	Sensor Network과 멀리터리 스마트 텍스타일			3	1	2
	IoT기반멀리터리스마트/바이오센서			3	3	0
	멀리터리건강데이터보안			3	1	2
	멀리터리바이오헬스케어서비스의설계			3	0	3
	바이오군헬스케어서비스개발(산학협력)			3	0	3
	바이오헬스빅데이터분석및실습			3	1	2
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

영상콘텐츠제작

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
영상콘텐츠제작	문화콘텐츠 입문		●	3	3	0
	영상촬영과 편집	●		3	1	2
	영상제작 테크놀로지			3	2	1
	스토리텔링의 이해			3	2	1
	스토리텔링과 영상구성			3	2	1
	픽션 영상 크리에이팅			3	1	2
	논픽션 영상 크리에이팅			3	1	2
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		기초·필수과목 포함 21학점				

밀리터리AI소프트웨어

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
밀리터리AI 소프트웨어	머신러닝			3	1	2
	자연어처리			3	1	2
	밀리터리SW 프로젝트관리			3	2	1
	밀리터리모바일소프트웨어			3	1	2
	마이크로스톤			3	1	2
	밀리터리혼합현실			3	1	2
	밀리터리SW테스트및품질관리			3	2	1
	인공지능프레임워크			3	1	2
편성학점 합계		24학점				
부전공 취득 기준 학점		21학점				

문화콘텐츠마케팅

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
문화콘텐츠마케팅	문화콘텐츠 입문		●	3	3	0
	스토리텔링의 이해			3	2	1
	문화콘텐츠마케팅		●	3	2	1
	사용자 경험(UX) 디자인과 (영상)콘텐츠 소비자 행동분석			3	2	1
	영상IP와 비즈니스			3	2	1
	디지털콘텐츠 실전마케팅			3	1	2
	메타버스와 VR마케팅			3	1	2
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

국방 로봇(다목적차량) 자율주행 SW

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
국방로봇(다목적차량) 자율주행 SW	국방로봇제어응용			3	2	1
	국방용차량시스템			3	2	1
	차량데이터분석및활용			3	2	1
	스마트모빌리티기술			3	2	1
	SW신뢰성공학			3	2	1
	새시전자제어			3	2	1
	국방다목적차량프로젝트			3	1	2
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		21학점				

2. 융합 부전공

| 데이터기반 금융투자

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
데이터기반 금융투자	자본시장과 기업 분석			3	1	2
	개인 금융자산관리와 전략		●	3	3	0
	금융경제와 증권투자			3	2	1
데이터 기반 포트폴리오 투자전략 실무	데이터 기반 포트폴리오 투자전략 실무		●	6	2	4
데이터 기반 부동산 투자분석 실무	데이터 기반 부동산 투자분석 실무		●	6	2	4
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

| 데이터기반부동산자산관리

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
데이터기반 부동산 자산관리	부동산의 경제학			3	2	1
	부동산 금융의 구조와 실무			3	2	1
	부동산 투자전략과 자산관리			3	2	1
데이터 기반 포트폴리오 투자전략 실무	데이터 기반 포트폴리오 투자전략 실무		●	6	2	4
데이터 기반 부동산 투자분석 실무	데이터 기반 부동산 투자분석 실무		●	6	2	4
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

| 신산업 지식재산 융합

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
신산업지식재산 융합	기술경영론			3	3	0
	지식재산의 창출과 보호			3	3	0
	아이데이션(Ideation)과 특허정보조사		●	3	1	2
	지식재산창의실습			3	1	2
데이터기반 지식재산 연구개발	기술혁신 지식재산 연구개발 실무			9	0	9
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

시스템통합SW

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
밀리터리통합프레임워크	사이버정보보안			3	1	2
	통합프레임워크			3	1	2
	밀리터리 네트워크 디자인			3	1	2
	정보관리개발			3	1	2
	반응형시스템			3	1	2
밀리터리통합 AI-SW	AI-SW 융합 프로젝트		●	6	2	4
편성학점 합계		30학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

Mili-Tech 드론 SW

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
Mili-Tech 드론SW(SD)	사이버전과드론		●	3	1	2
	드론플랫폼응용			3	0	3
	드론데이터활용			3	0	3
	코딩드론제어응용			3	0	3
	드론인공지능응용			3	0	3
Mili-Tech 드론SW(TC)	드론프로젝트실습-캡스톤디자인		●	6	0	6
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

AI융합콘텐츠

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI융합콘텐츠	크리에이티브퍼포먼스디자인			3	0	3
	버추얼포토디자인			3	0	3
	AI융합콘텐츠제작실습		●	3	0	3
	AI패션뷰티SNS콘텐츠기획		●	3	1	2
	인터랙티브퍼포먼스실습			3	0	4
AI 융합 콘텐츠(TC)	퍼포먼스 프로덕션 랩			6	2	4
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

AI공간디자인 크리에이터

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI 공간디자인 크리에이터	실내공간디자인트렌드	●		3	1	2
	AI·영상디자인	●		3	1	2
	색채·재료디자인	●		3	1	2
뮤지오그래피디자인	오픈에어 뮤지오그래피 디자인 스튜디오		●	6	2	4
메디컬 스페이스 디자인	산부인과 디자인 스튜디오		●	6	2	4
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		기초·필수과목 포함 21학점				

패션융합크리에이티브

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
패션융합 크리에이티브	패션마케팅과 상품기획 실무		●	3	1	2
	지속가능성 패션과 디지털 패션테크			3	1	2
	패션 홍보 룩북과 라이브커머스 콘텐츠 영상 포트폴리오 제작		●	3	1	2
패션생산시스템	패션제품 생산 및 공정 프로세스			6	1	5
패션비즈니스인큐베이션	패션 디자인 특허와 패션브랜드 창업		●	6	1	5
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

스마트레저융합

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스마트레저스포츠	스마트 레저 스포츠 기술과 트렌드		●	3	3	0
	레저 스포츠 데이터 분석 및 시각화		●	3	1	2
	레저 스포츠 콘텐츠 전략		●	3	2	1
스마트레저안전	스마트 레저스포츠시설 안전관리 실무		●	6	2	4
스마트레저관광	스마트레저관광기획실무		●	6	2	4
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

차세대 스포츠 실무

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
차세대 스포츠 실무	스포츠실무행정		●	3	2	1
	스포츠시설안전관리론		●	3	1	2
	생활체육심판		●	3	1	2
차세대 스포츠 운영	프리미엄 스포츠 운영		●	6	0	6
차세대 스포츠 재활	재활 프로그램 디자인		●	6	2	4
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

스타트업엑셀러레이터

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
스타트업엑셀러레이터	스타트업 개론			3	3	0
	스타트업 비즈니스 모델			3	3	0
	기술경영론			3	3	0
	글로벌 스타트업 실무		●	3	1	2
	스타트업 엑셀러레이터			3	1	2
스타트업 이노베이션 랩	스타트업 이노베이션 랩		●	9	2	7
편성학점 합계		24학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

AI·SW융합

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
밀리터리AI 소프트웨어	머신러닝			3	1	2
	자연어처리			3	1	2
	밀리터리SW 프로젝트관리			3	2	1
	밀리터리모바일소프트웨어			3	1	2
	마이크로스톤			3	1	2
	밀리터리혼합현실			3	1	2
	밀리터리SW테스트및품질관리			3	2	1
	인공지능프레임워크			3	1	2
밀리터리통합 AI·SW	AI·SW 융합 프로젝트		●	6	2	4
편성학점 합계		30학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

AI·SW 융합 게임 개발

※ 외국인유학생 전용

전공명	교과목명	기초	필수	학점	이론	실습
AI·SW융합게임개발	게임기획과 코딩 및 알고리즘			3	1	2
	AI·SW 게임 UI/UX 디자인			3	1	2
	AI·SW 게임 프로그래밍 기초			3	1	2
AI·SW 융합 게임 프로젝트 I	AI·SW 융합 게임 프로젝트 I		●	6	0	6
AI·SW 융합 게임 프로젝트II	AI·SW 융합 게임 프로젝트II		●	6	0	6
편성학점 합계		21학점				
부전공 취득 기준 학점		필수과목 포함 21학점				

VI. 캠퍼스 안내

의정부캠퍼스



SHINHAN UNIVERSITY
CAMPUS MAP
신한대학교 제1캠퍼스

- | | | | |
|----------------------------|----------------------------------|---------------------------|-----------------------------------|
| A. 정문 (Main gate) | H. 행합관 (Sola Opera) | P. 변혁관 (Renovare) | 장애탄 휠체어 (A Handicapped Rest Area) |
| B. 입구 (Entrance) | I. 후문 (Back gate) | Q. 기도관 (Sola Gratia) | P 주차장 (Parking Lot) |
| C. 에벤에셀관 (Ebenezer) | J. 진리관/도서관 (Sola Gratia/Library) | R. 중앙관 (Midbar) | W KB국민은행 (Bank) |
| ☞ W III ☞ ☞ ☞ ☞ | K. 말씀관 (Sola Scriptura) | S. 요리아관 (Midbar) | III 구내식당 (Restaurant) |
| D. 베헤렐(Bethel) | L. 카르멜2관 (Carmel2) | T. 시온관 (Zion) | ☞ 카페(Cafe) |
| E. 신한병원 (Shinhan Hospital) | M. 은혜관 (Sola Gratia) | U. 교양관 (A Promise church) | ☞ 편의점 (Convenient Store) |
| F. 북문 (North gate) | N. 믿음관 (Sola Fide) | V. 카르멜1관 (Carmel1) | ☞ 우체국 (Post Office) |
| G. 운동장 (Playground) | O. 빛과 소금관 (Sal, et lux) | | ☞ 차로 (Road) |



동두천캠퍼스



SHINHAN UNIVERSITY
CAMPUS MAP
신한대학교 제2캠퍼스

- | | |
|------------------------|--------------------------|
| A. 정문 (Main gate) | III 구내식당 (Restaurant) |
| B. 본관 (Main Building) | ☞ 카페 (Cafe) |
| C. 별관 (Annexe) | ☞ 편의점 (Convenient Store) |
| D. 로얄관 (Retama raetam) | ☞ 차로 (Road) |
| E. 셔틀 버스 (Shuttle Bus) | |
| F. 샤론관 (Sharon) | |
| G. 브나멜관 (Peniel) | |
| H. 베데스다관 (Bethesda) | |



2026학년도 2학기 마이크로디그리대학 학사안내서

이 학사안내서는 신한대학교 마이크로디그리대학에서 제작하였습니다.

발행일	2026년 9월
발행처	신한대학교 마이크로디그리대학
주 소	경기도 의정부시 호암로 95 신한대학교 진리관(중앙도서관) 1층 1070호
의정부캠	(TEL) 031-870-3710 / (FAX) 031-870-3779
홈페이지	https://md.shinhan.ac.kr
